

BATMAN ARMORY

THE DARK KNIGHT

1/6 SCALE COLLECTIBLE

01. PARALLEL EYEBALL ROLLING SYSTEM (PERS) | 平行可動システム (PERS)について

目撃者の視線を正確に調整するためのシステムです。



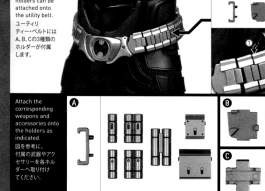
02. INTERCHANGEABLE FACES & HEAD SCULPTS | interchangeableフェイスとヘッドパーツについて

異なる表情や髪型を表現するためのシステムです。



03. CAPE | マントについて

マントの取り付けと調整方法について説明します。



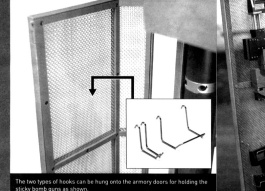
04. BATSMAN & UTILITY BELT | バットスーツとユーティリティーベルトについて

バットスーツとユーティリティーベルトの取り付けと調整方法について説明します。



05. ARMORY ASSEMBLY GUIDE (I) | 格納庫の組み立てについて (I)

格納庫の組み立て手順 (I) を示します。



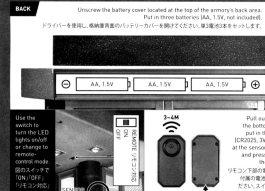
06. ARMORY ASSEMBLY GUIDE (II) | 格納庫の組み立てについて (II)

格納庫の組み立て手順 (II) を示します。



07. ARMORY ASSEMBLY GUIDE (III) | 格納庫の組み立てについて (III)

格納庫の組み立て手順 (III) を示します。



08. DISPLAYING THE BATSMAN (I) | バットスーツのディスプレイについて (I)

バットスーツのディスプレイ方法 (I) を示します。



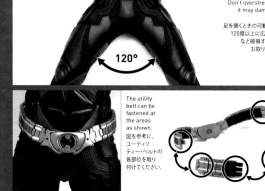
09. DISPLAYING THE BATSMAN (II) | バットスーツのディスプレイについて (II)

バットスーツのディスプレイ方法 (II) を示します。



10. DISPLAYING THE BATSMAN (III) | バットスーツのディスプレイについて (III)

バットスーツのディスプレイ方法 (III) を示します。



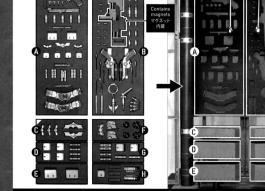
11. DISPLAYING THE BATSMAN (IV) | バットスーツのディスプレイについて (IV)

バットスーツのディスプレイ方法 (IV) を示します。



12. LED LIGHT-UP FUNCTION | LEDライトアップ機能について

LEDライトアップ機能の操作方法について説明します。



13. BACK | 裏面

裏面の構造と調整方法について説明します。



14. BATTERY | バッテリー

バッテリーの取り付けと調整方法について説明します。



15. REMOTE | リモート

リモートの操作方法について説明します。



16. ACCESSORIES | アクセサリー

アクセサリーの取り付けと調整方法について説明します。

