



IRON MAN MARK XLIII

1/4TH SCALE COLLECTIBLE FIGURE

USER GUIDE

CONTENT

P. 2

A. LED LIGHT-UP FUNCTIONS | LEDライトアップ機能について

P. 3

A. LED LIGHT-UP FUNCTIONS | LEDライトアップ機能について

P. 4

B. INTERCHANGEABLE HEADS | 差し替え用ヘッドパーツについて

C. INTERCHANGEABLE CHEST ARMOR | 差し替え用胸部アーマーについて

P. 5

D. INTERCHANGEABLE ARM ARMOR | 差し替え用腕部アーマーパーツについて

P. 6

E. ARM MOVEMENT | 腕の可動について

F. EXTENDED SHOULDER MOVEMENT | 肩部の可動について

G. FULLY DEPLOYED AIR FLAPS | エアーフラップの展開について

P. 7

H. WAIST MOVEMENT | 腰の可動について

I. FOOT MOVEMENT | 足の可動について

J. LEG MOVEMENT | 脚部の可動について

P. 8

J. LEG MOVEMENT | 脚部の可動について

K. AIR FLAPS ON LEGS | 脚部のエアーフラップについて

P. 9

L. ATTACHABLE SHOULDER WEAPON | 多連装式銃について

M. DAMAGED ULTRON SENTRY | ウルトロン・センチリーの残骸について

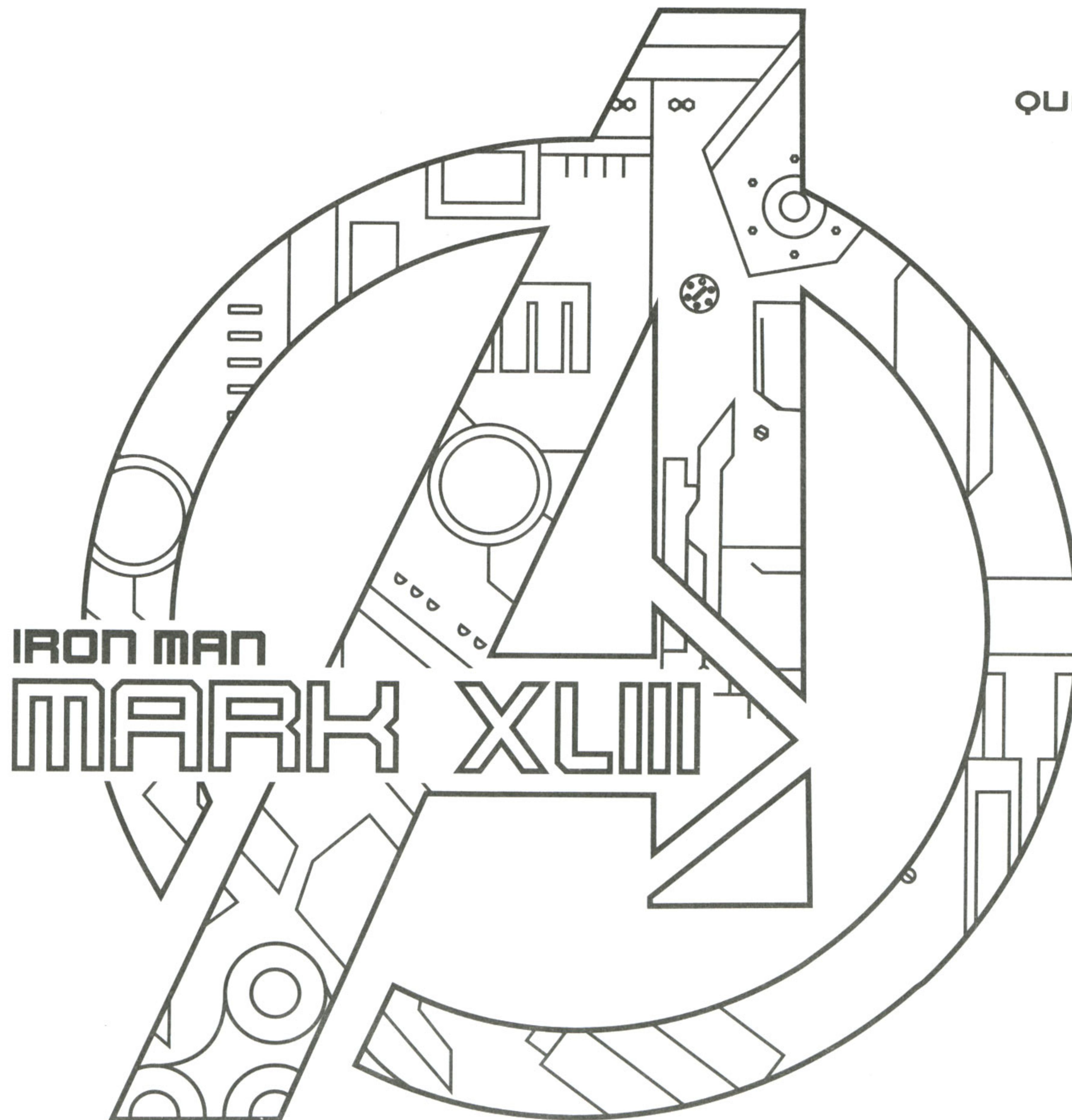
CAUTION | ご注意

P. 10

CAUTION | ご注意

WARNING | ライトアップに関するご注意





HOT TOYS PRESENTS
QUARTER SCALE COLLECTIBLE SERIES

CAST & CREW:

CREATIVE PRODUCERS:
HOWARD CHAN & JC. HONG

PRODUCT DESIGNER:
RAY LING

HEAD SCULPTOR:
YONG KYUM, KIM

HEAD PAINTER:
JC. HONG

HEAD ART DIRECTOR:
KOJUN

ARMOR PAINTER:
LOK HO

ENGINEERING DESIGNERS:
RAY LING & KESTER LEE

PAINTING CONTROLLERS:
RAY LING & LOK HO

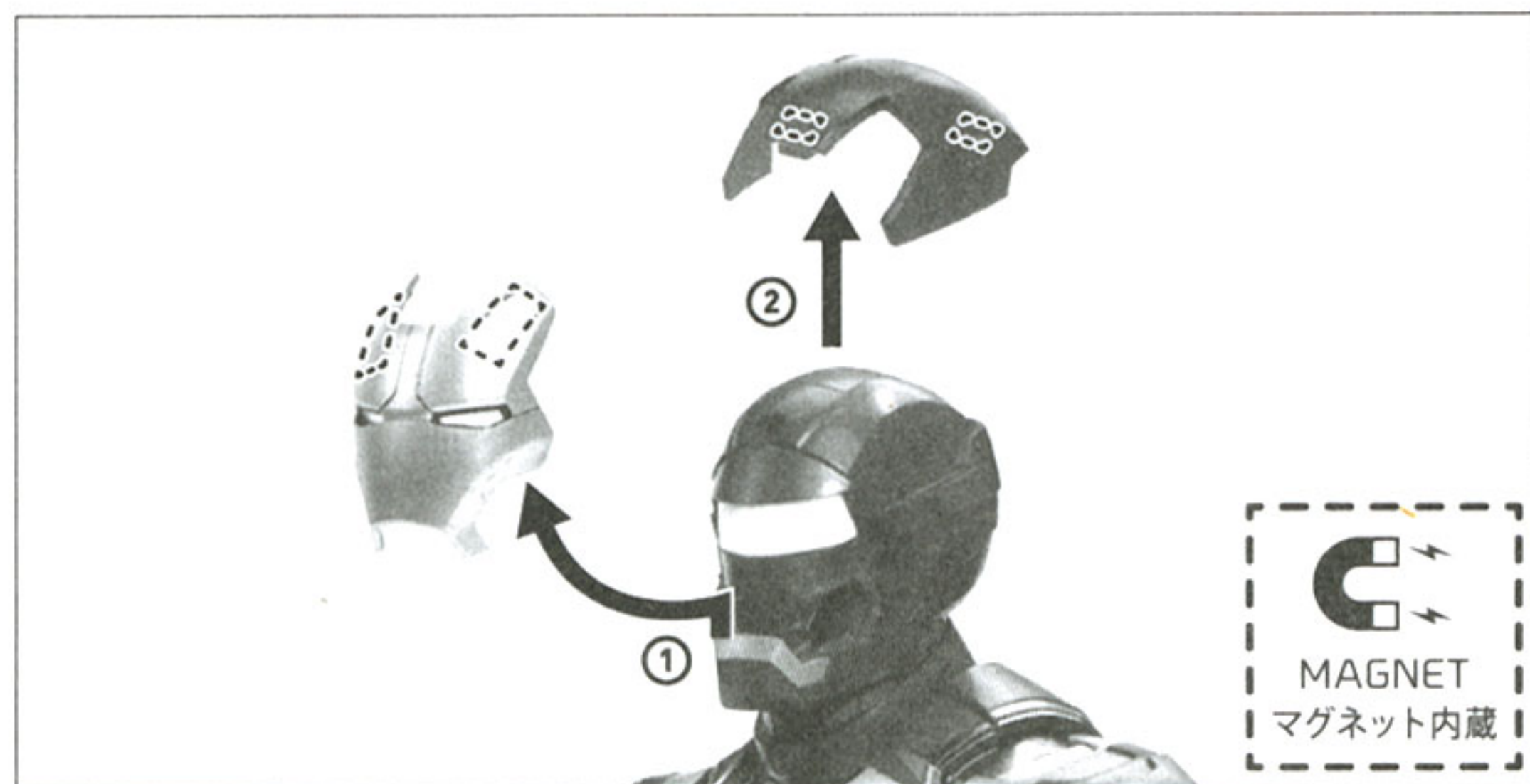
ACCESSORIES SUPERVISOR:
T.S. WONG

PACKAGE DESIGNERS:
VIC.CHUNG & MONSTER JR.

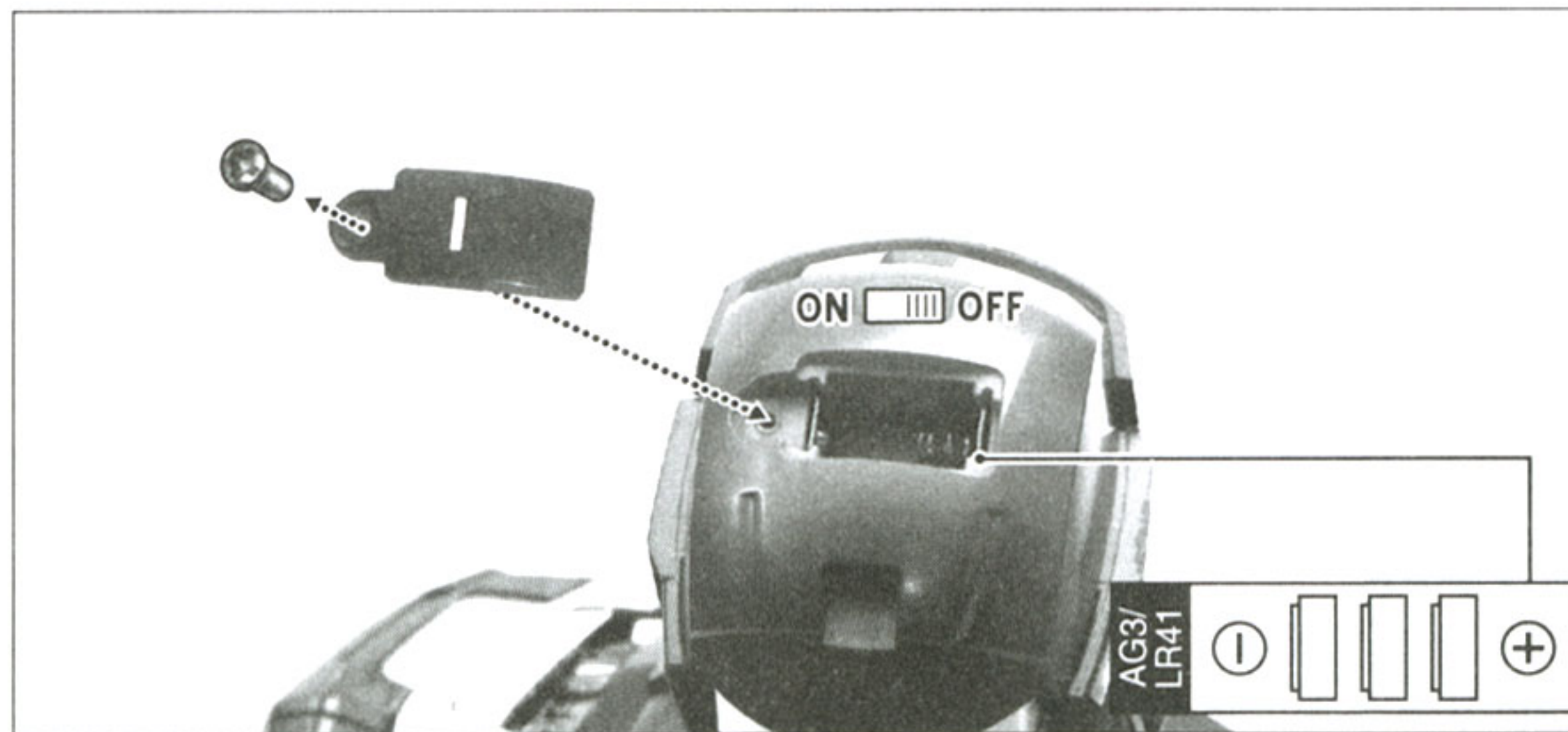
PHOTOGRAPHY DIRECTOR:
KAKIN TT

PRODUCTION CONTROLLER:
RAY LING

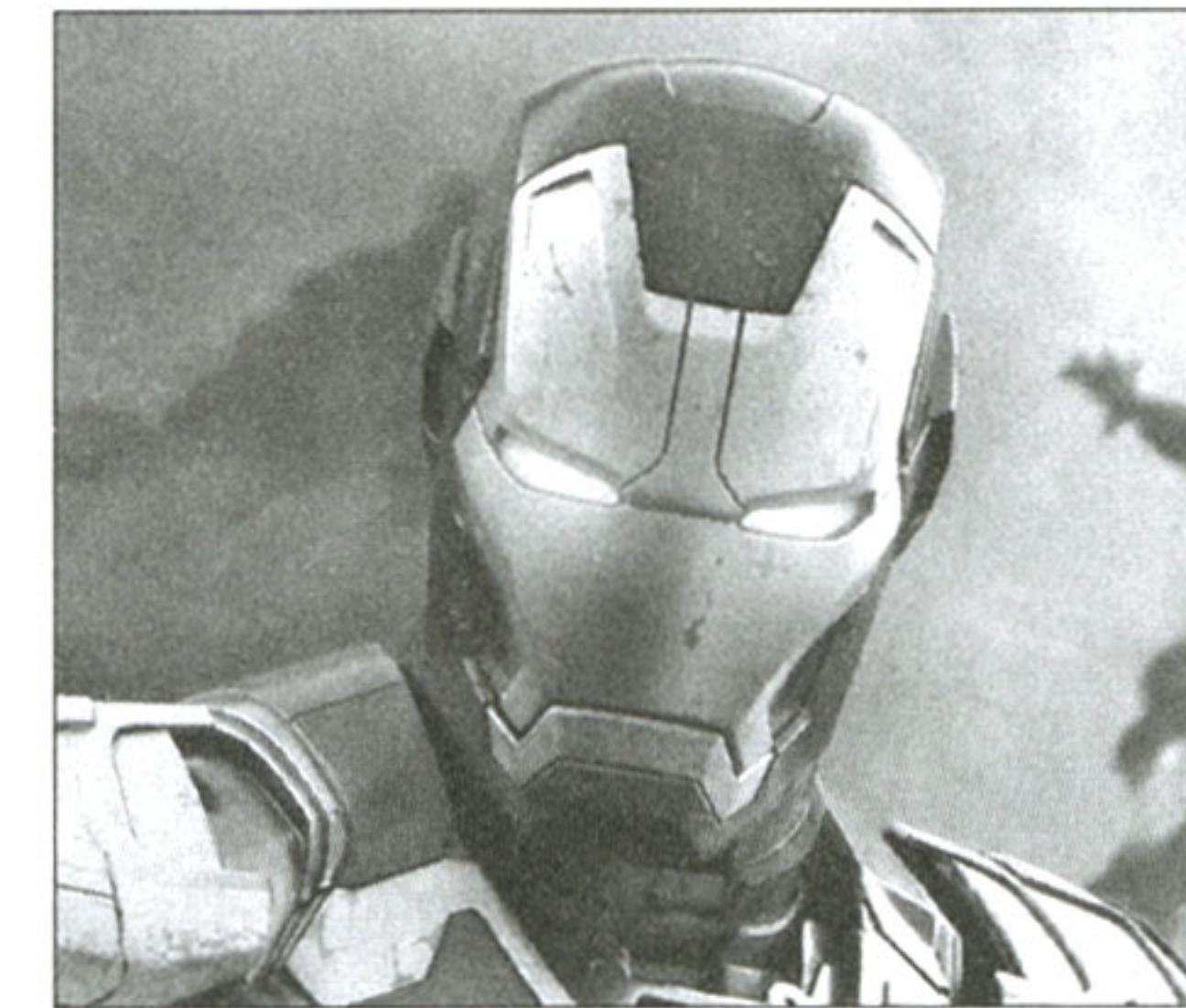
A. LED LIGHT-UP FUNCTIONS | LEDライトアップ機能について



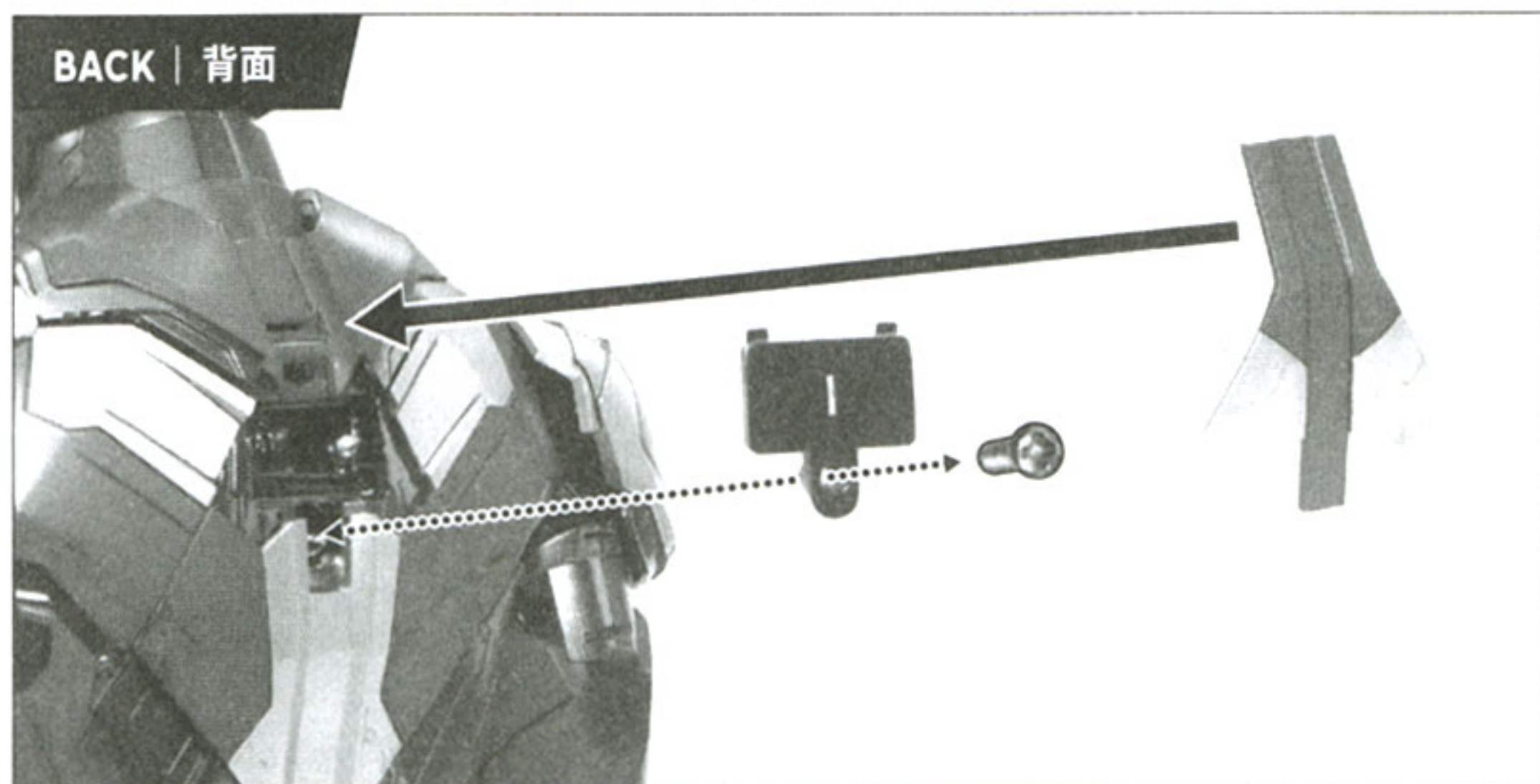
Slightly widen the top of the helmet as shown and take it off.
画像のように、ヘルメットの側頭部を少し広げ、上部のパーツを取り外します。



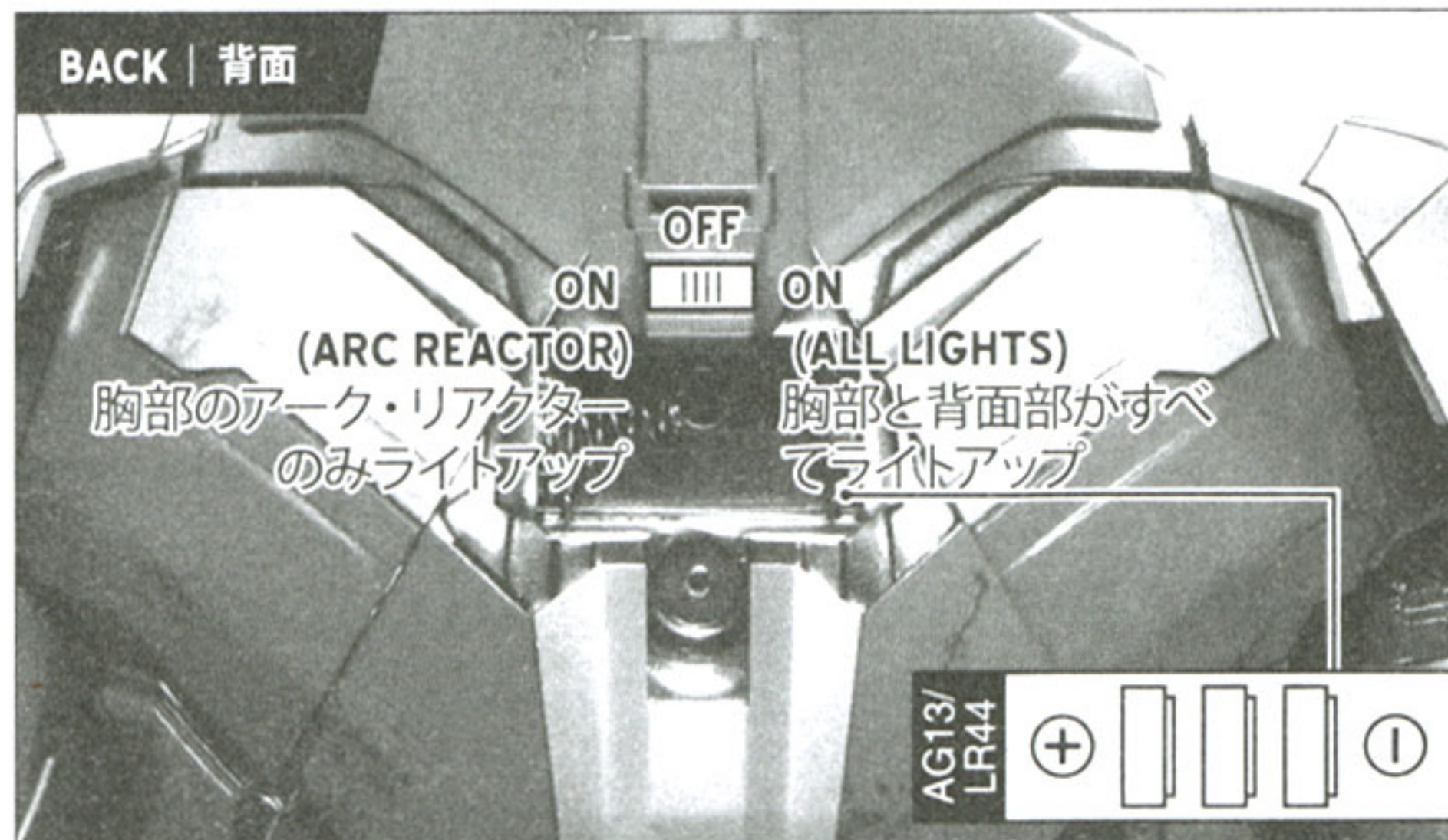
- Unscrew and open the battery box to put in new batteries. Three batteries (AG3/LR41, 1.5V) are included.
製品には電池 (AG3/LR41) が付属します。
ドライバーを使用しバッテリーカバーを開け、電池を入れてください。
- Activate the light-up function by turning the on/off switch.
画像のスイッチで「ON」「OFF」の切り換えができます。



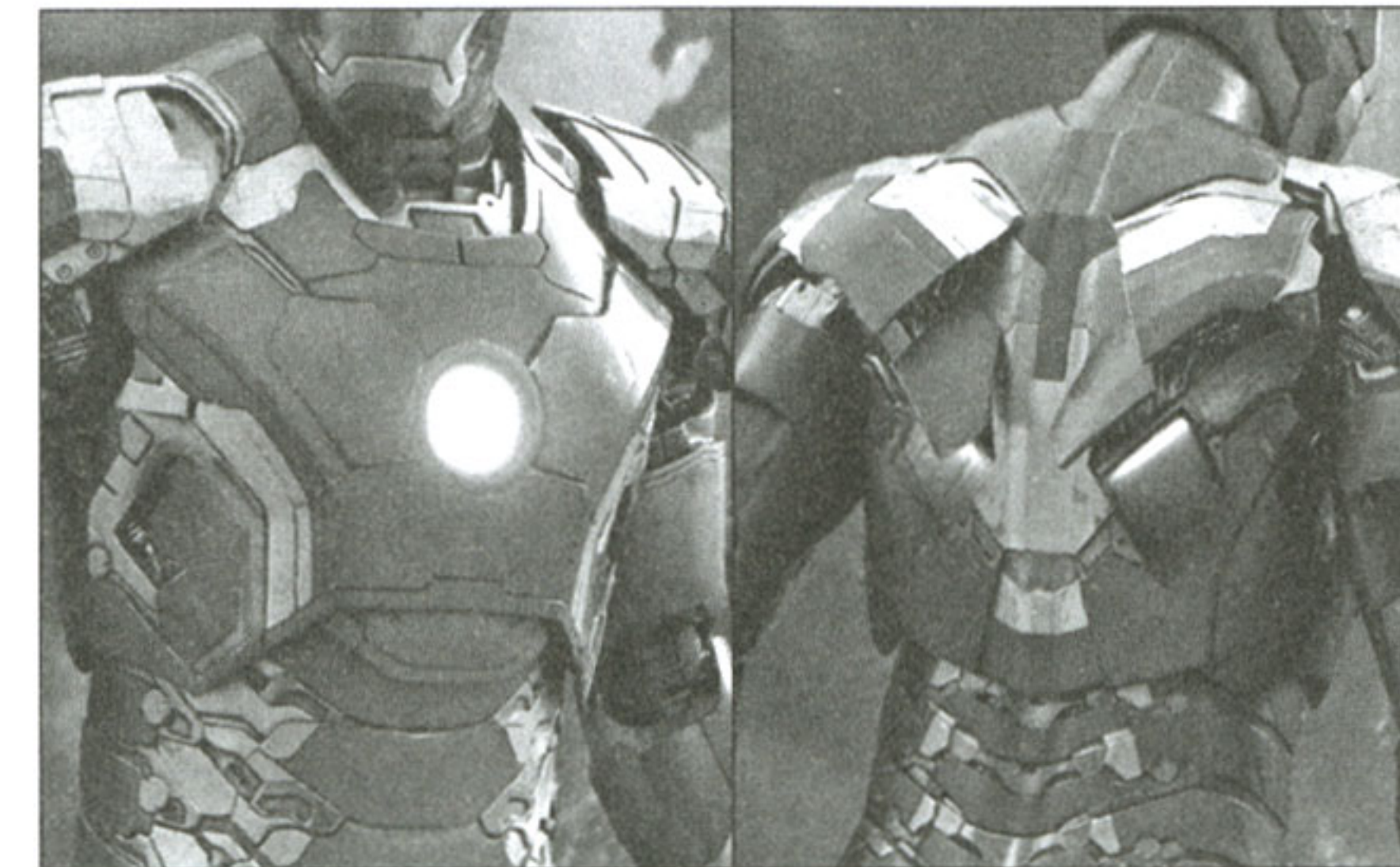
Complete as shown.
完成です。



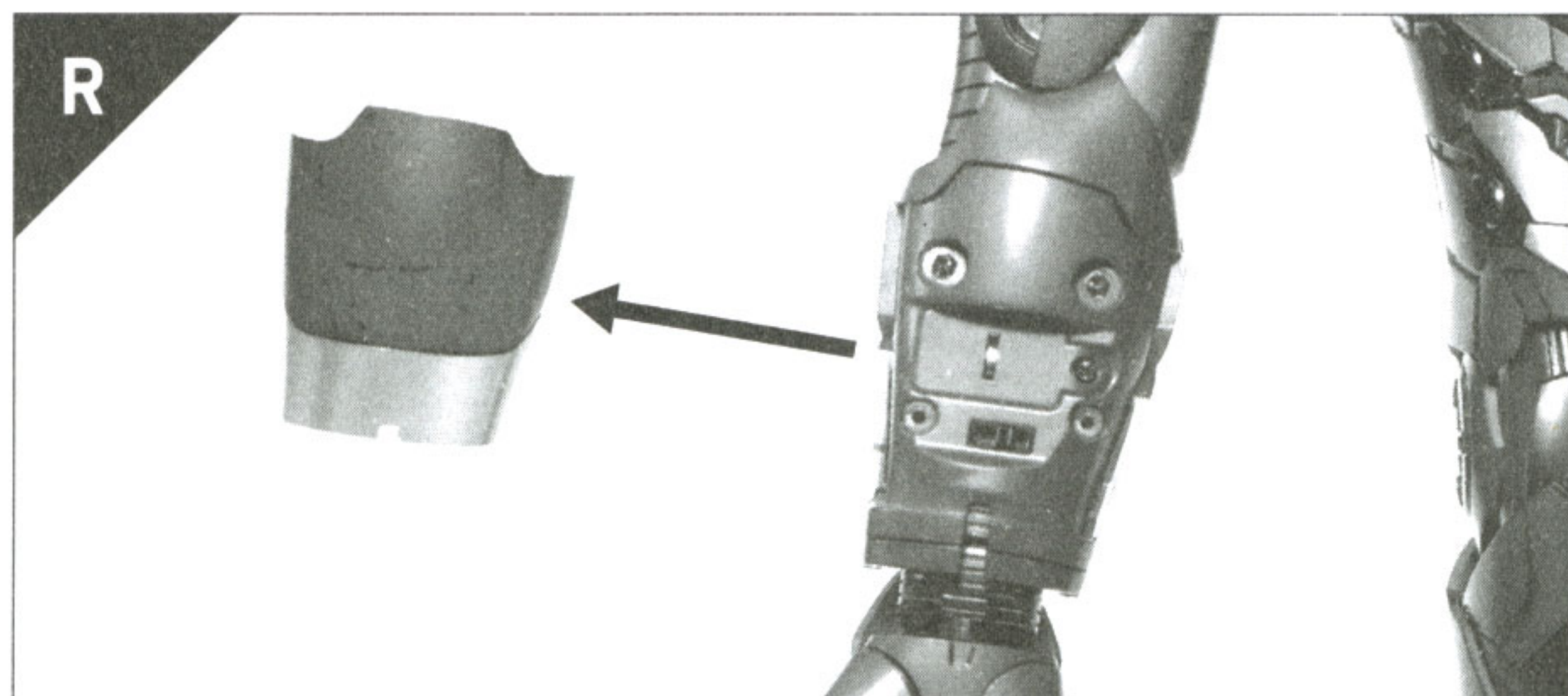
Unscrew and open the battery box to put in new batteries.
ドライバーを使用しバッテリーカバーを開けてください。



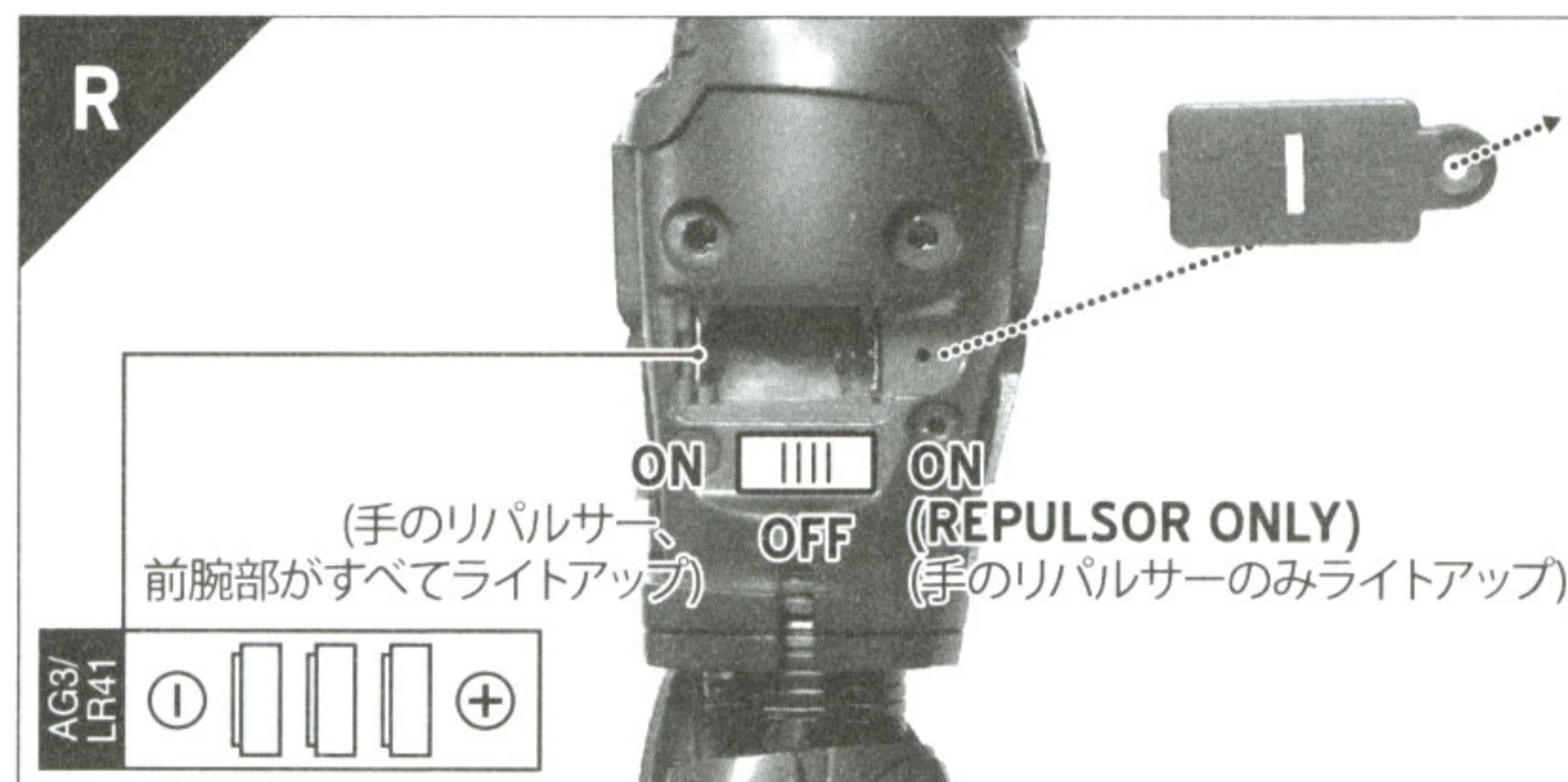
- Three batteries (AG13/LR44, 1.5V) are included.
付属の電池 (AG13/LR44) を入れます。
- Activate the light-up function (All Lights or Arc Reactor Only) by turning the on/off switch.
画像のスイッチで「ON」「OFF」の切り換えができます。



Complete as shown.
完成です。



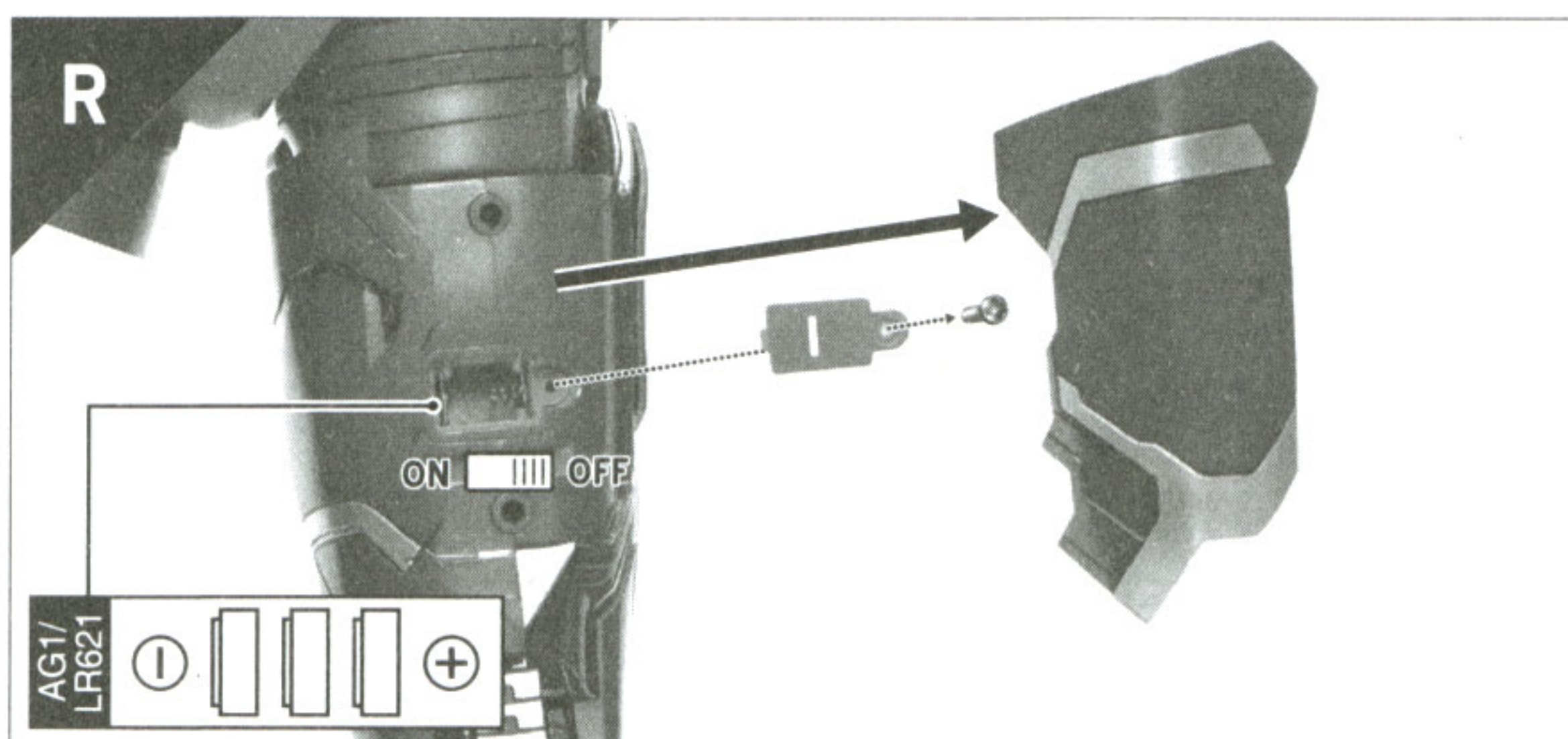
Unscrew and open the battery box to put in new batteries.
ドライバーを使用しバッテリーカバーを開けてください。



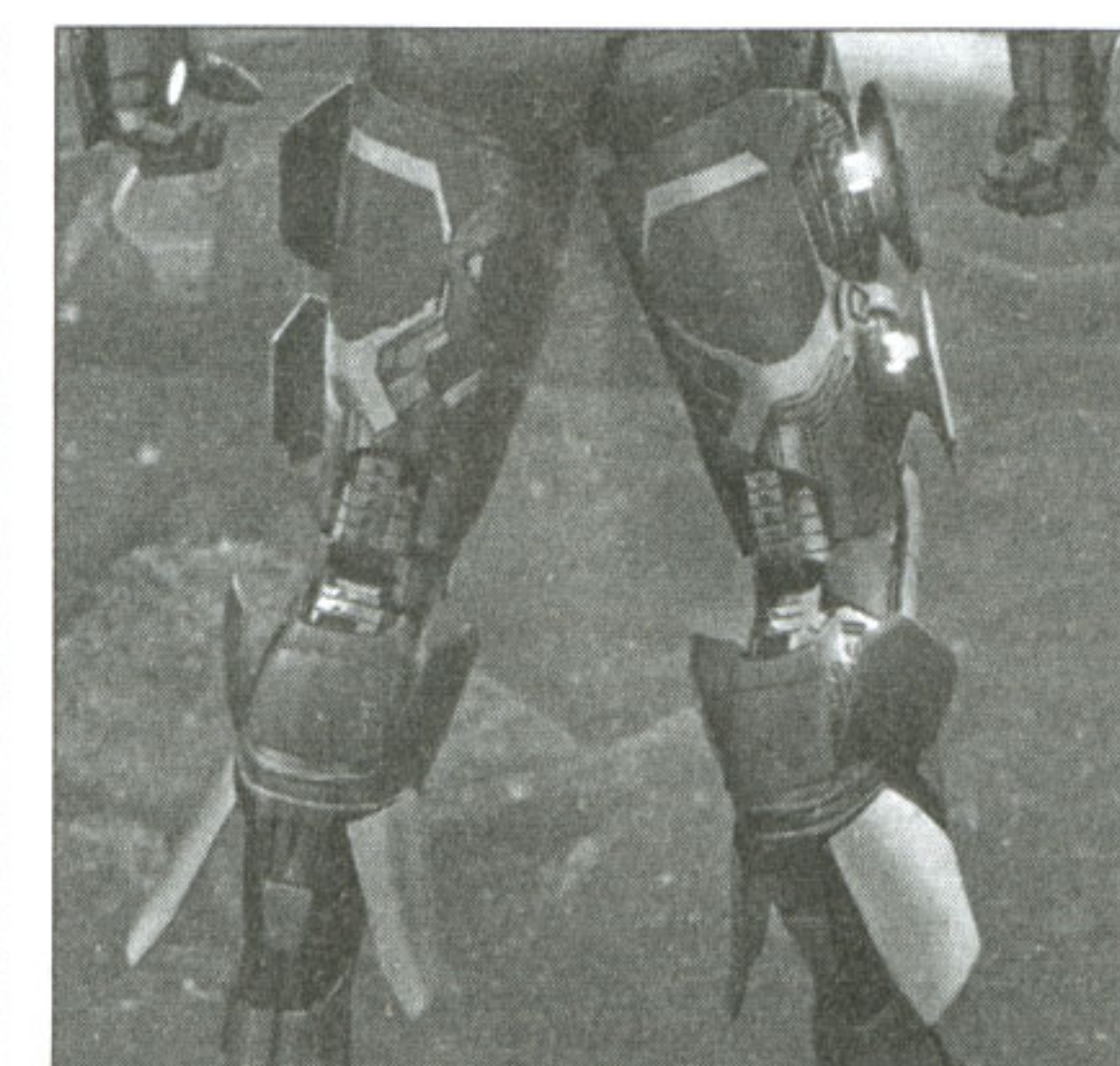
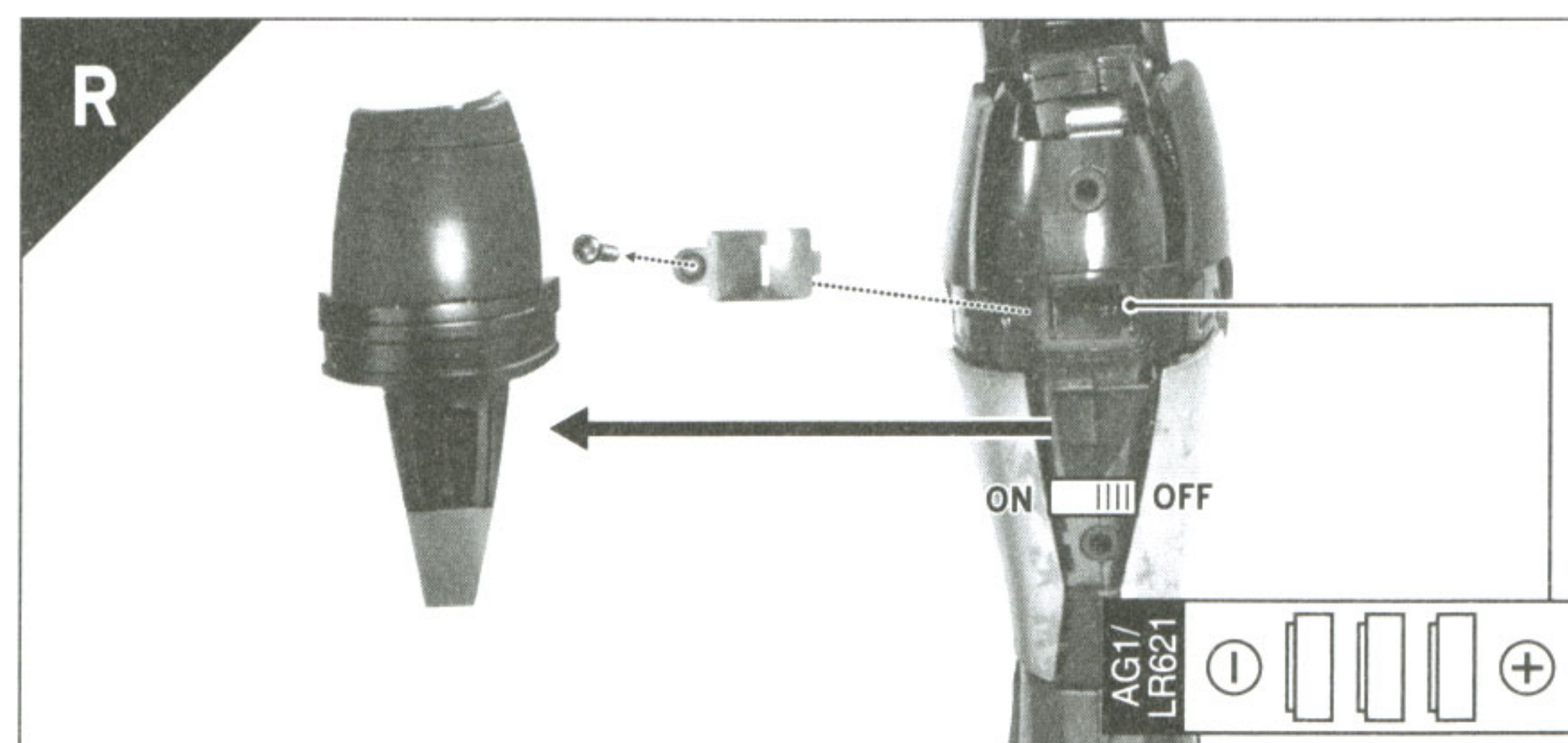
- Three batteries (AG3/LR41, 1.5V) are included. 付属の電池 (AG3/LR41) を入れます。
- Activate the light-up function by turning the on/off switch. 画像のスイッチで「ON」「OFF」の切り換えができます。



Complete as shown.
完成です。

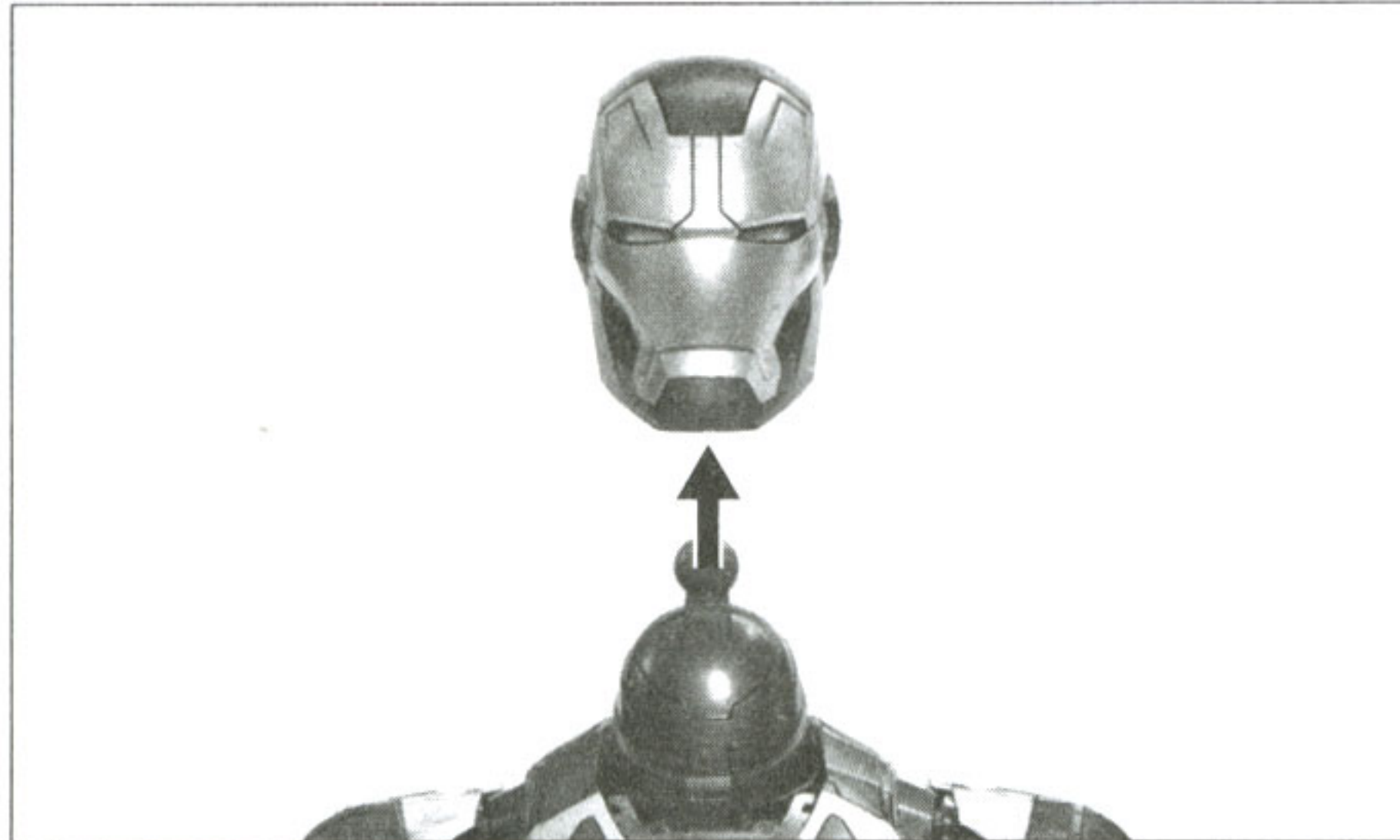


- Unscrew and open the battery box to put in new batteries. ドライバーを使用しバッテリーカバーを開けてください。
- Three batteries (AG1/LR621, 1.5V) are included. Activate the light-up function by turning the on/off switch. 付属の電池 (AG1/LR621) を入れます。画像のスイッチで「ON」「OFF」の切り換えができます。

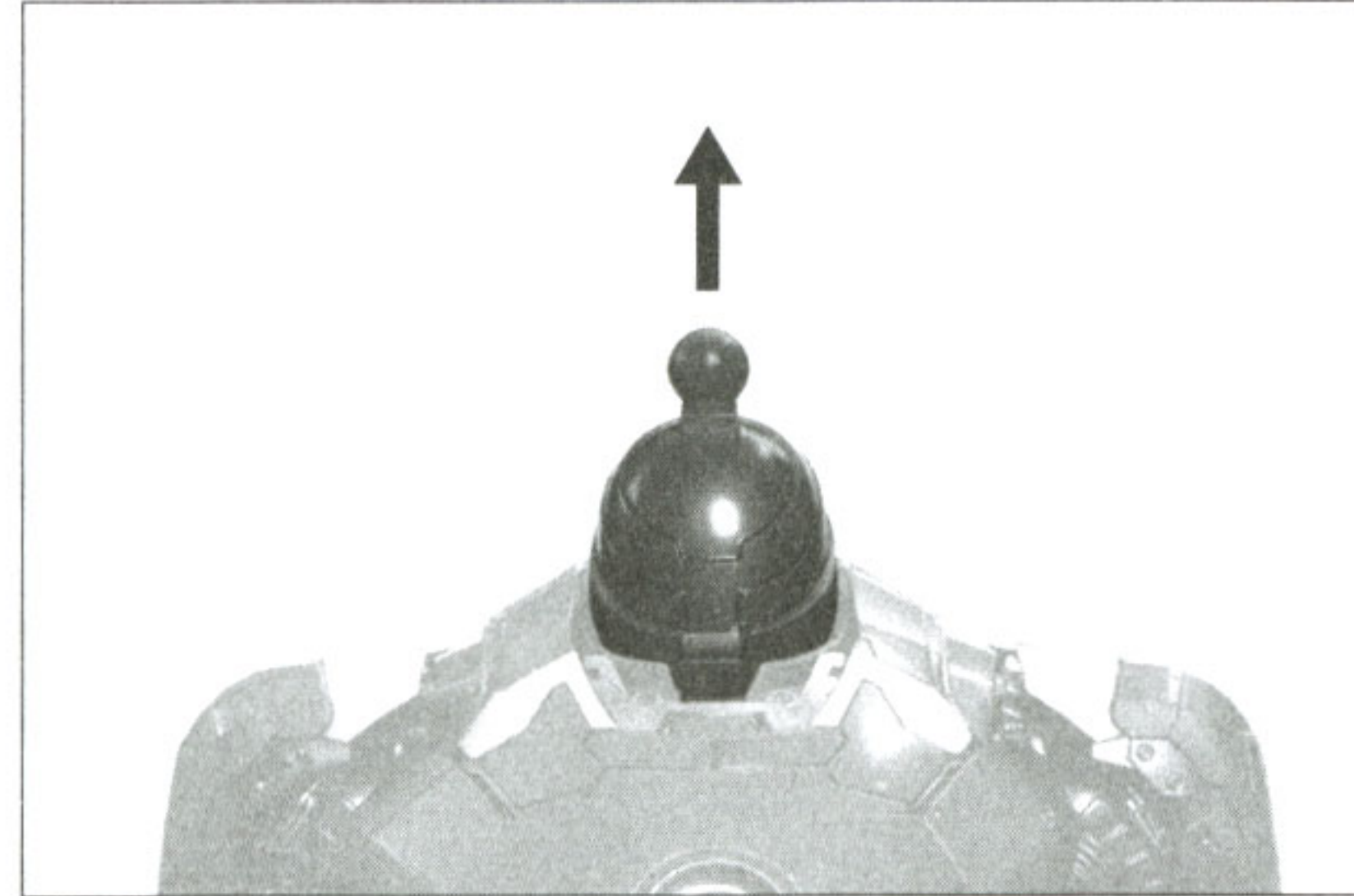


Complete as shown.
完成です。

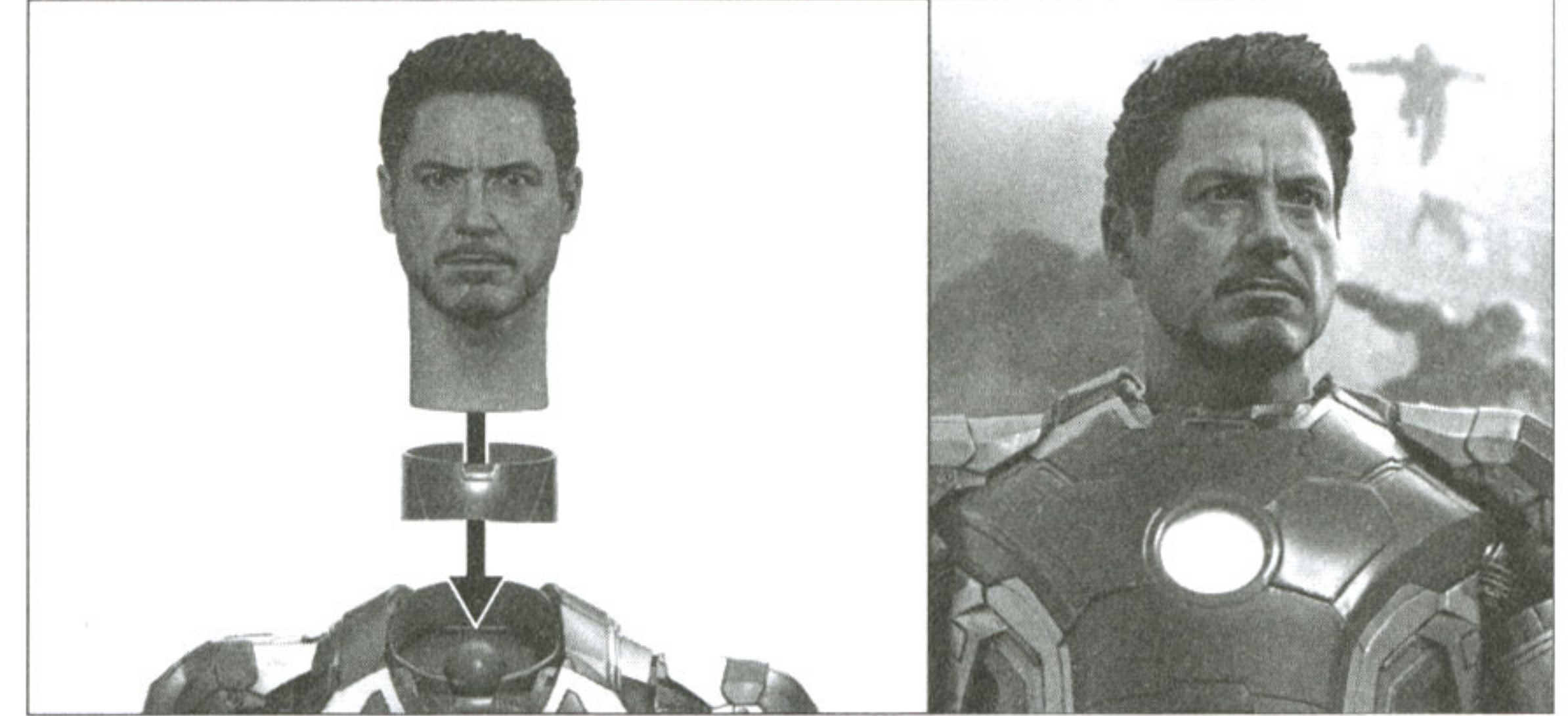
B. INTERCHANGEABLE HEADS | 差し替え用ヘッドパーツについて



Take off the Mark XLIII head.
マーク43のヘッドパーツを取り外してください。

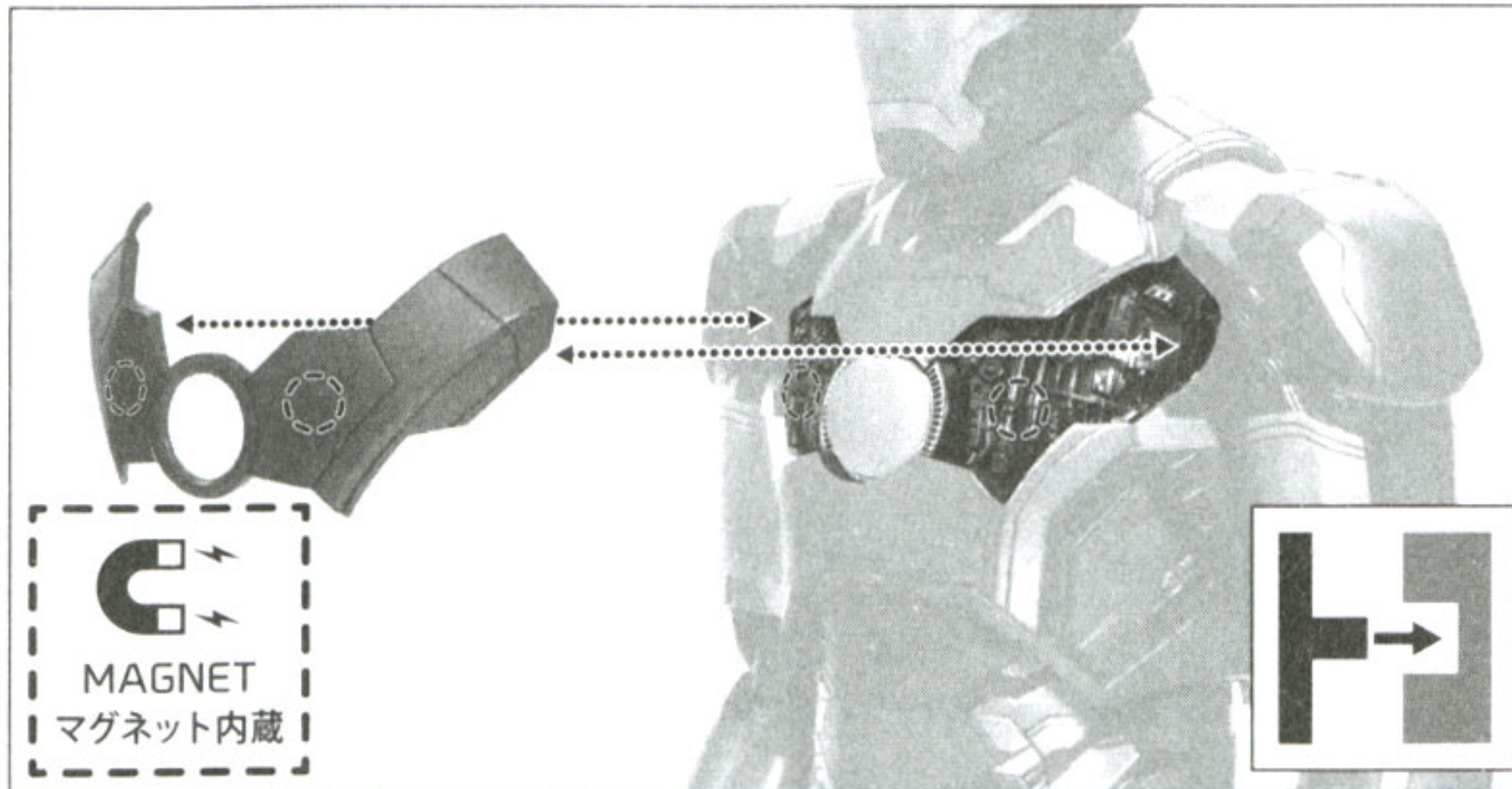


Take off the neck armor.
首パーツを取り外します。

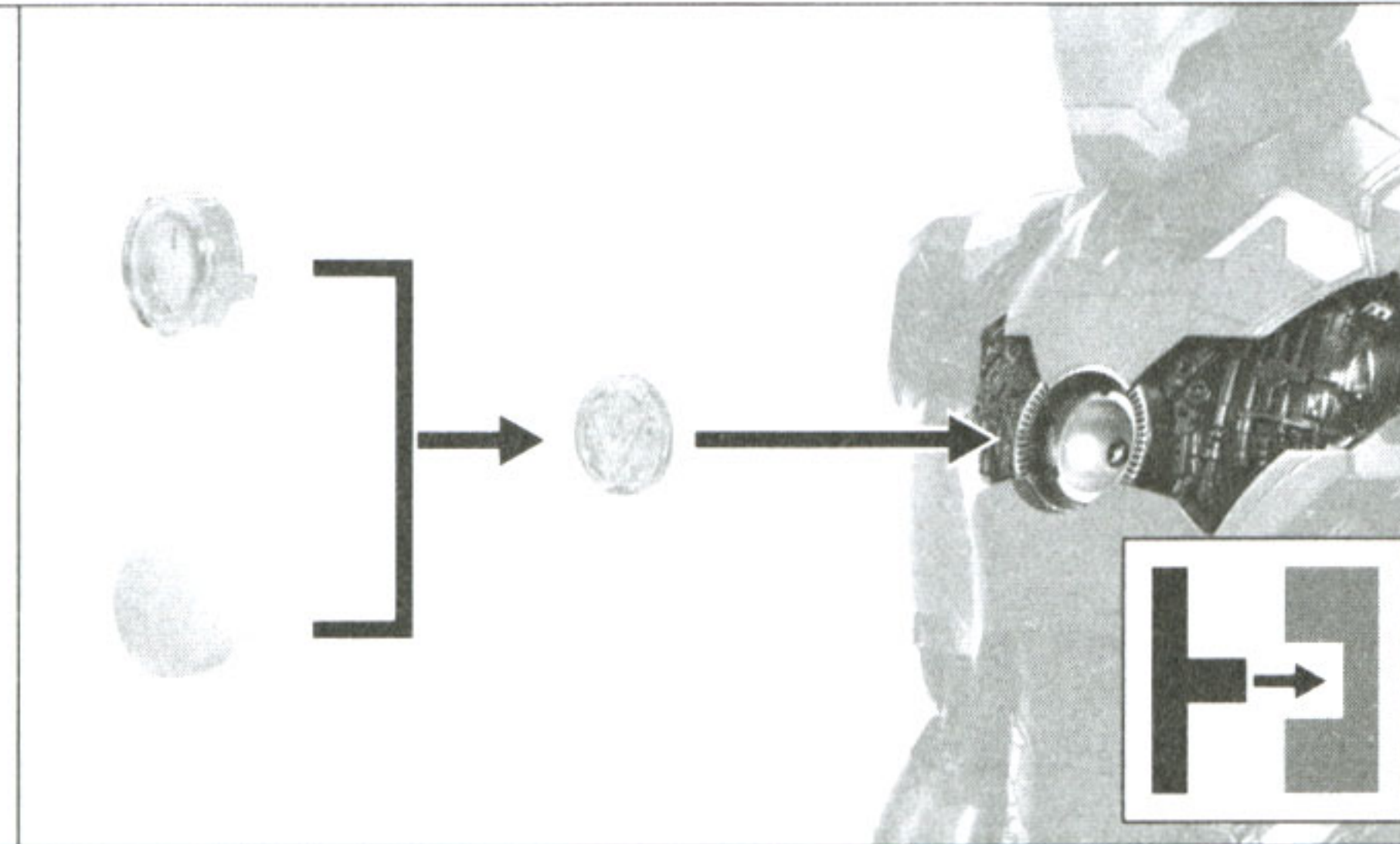


Insert the neck armor and then attach the head sculpt as shown.
画像のネックアーマーパーツを取り付け、トニー・スタークのヘッドパーツを取り付けます。

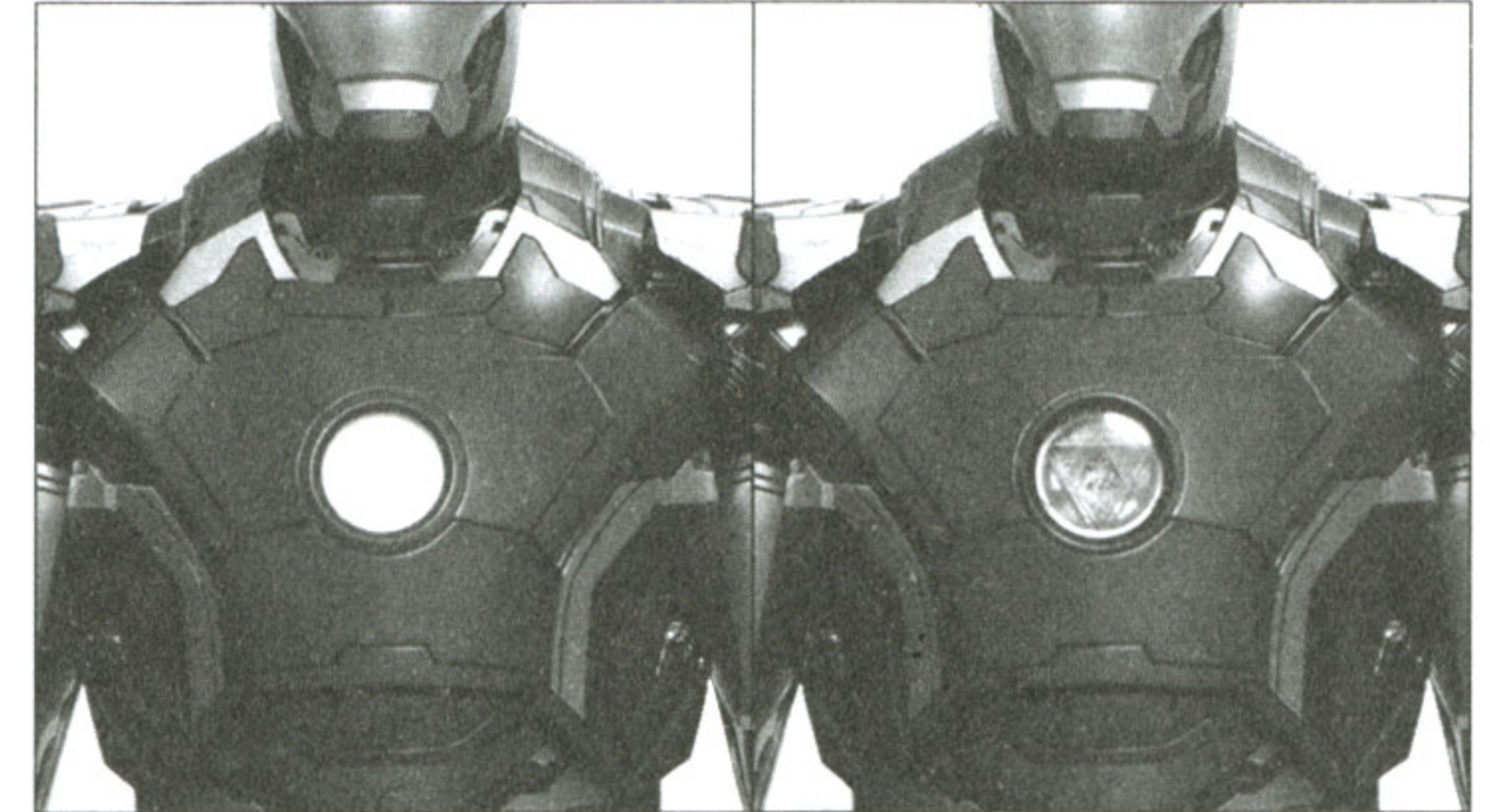
C. INTERCHANGEABLE ARC REACTOR | 差し替え用アーク・リアクターについて



Detach the chest armor.
胸部アーマーを取り外してください。

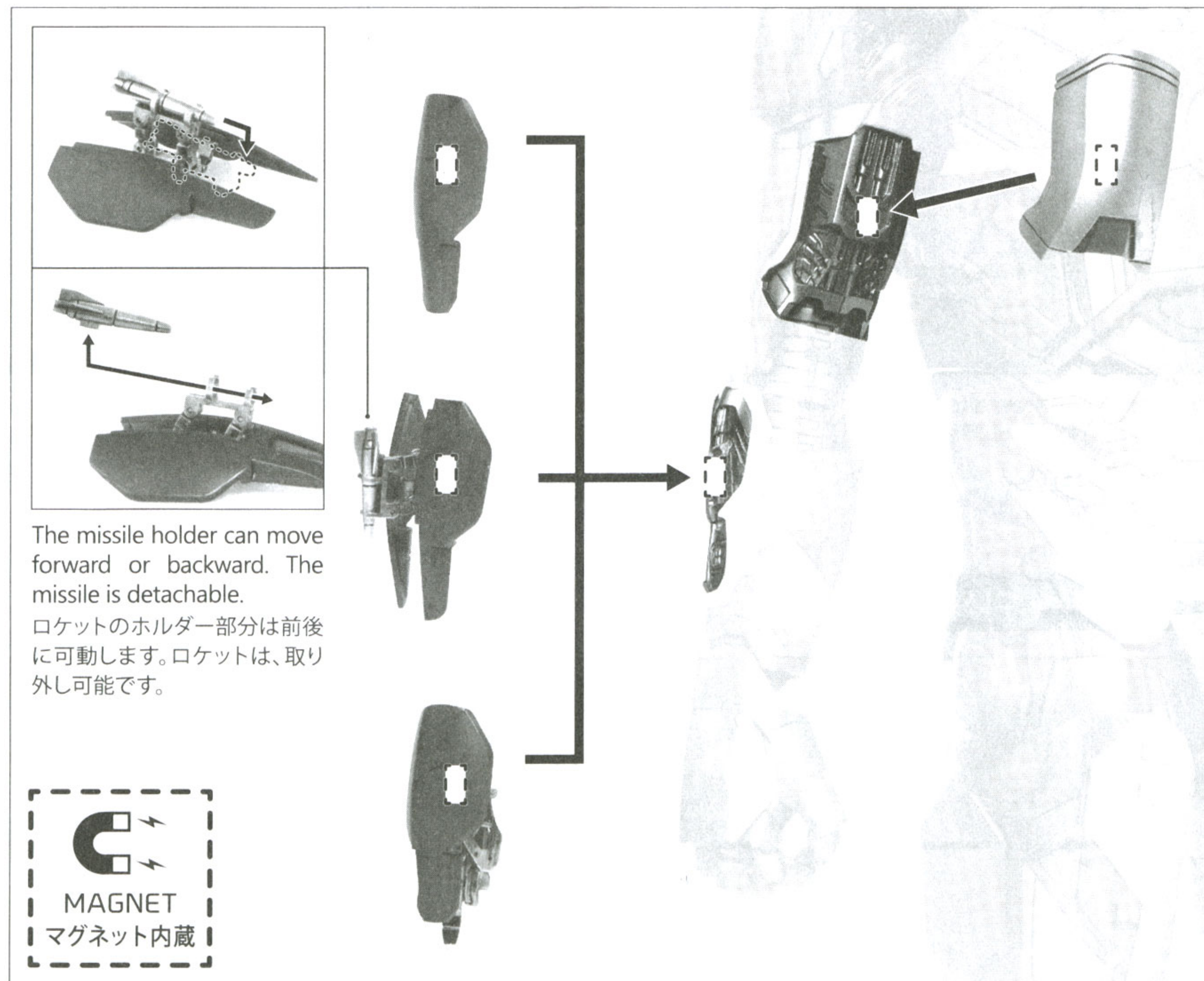


Two styles of arc reactor can be attached.
画像の2種類のアーク・リアクターが付属します。

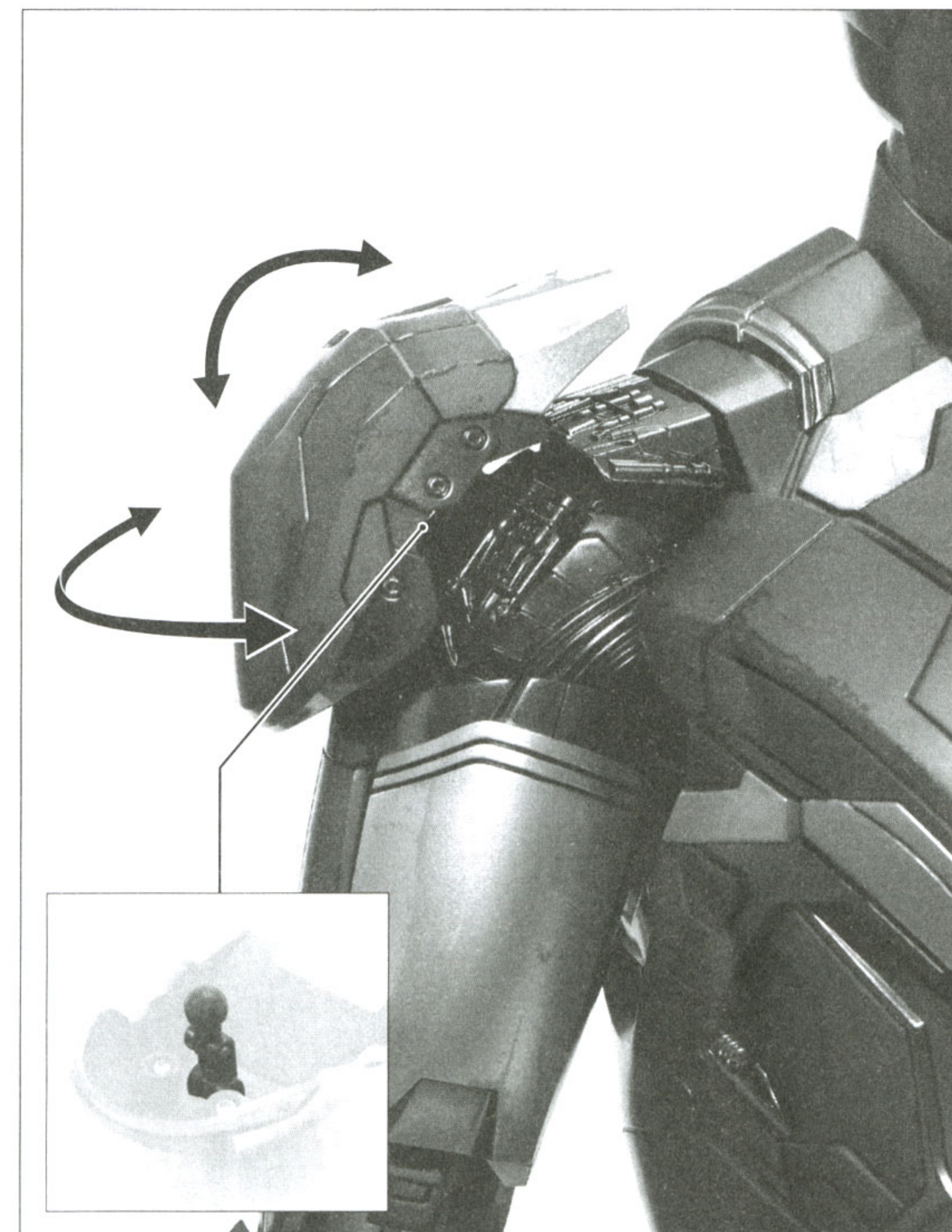


Complete as shown.
完成です。

D. INTERCHANGEABLE ARM ARMOR | 差し替え用腕部アーモーパーツについて

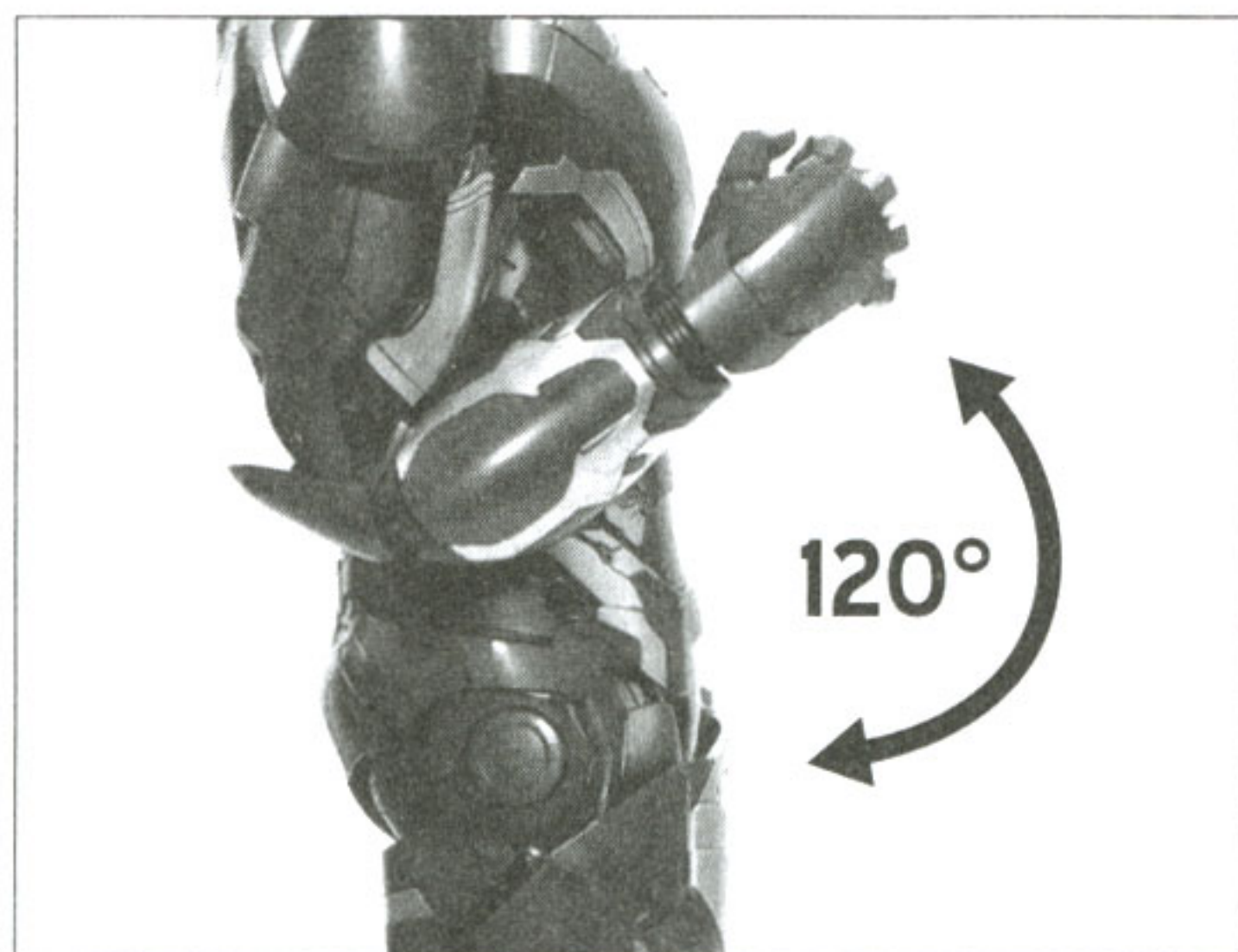


- The indicated forearm armor parts can be attached onto the figure by magnet as shown.
画像の前腕部アーモーパーツは、内蔵のマグネットにより取り付けできます。
- The bicep armor can be detached to reveal the interior.
上腕部アーモーターを取り外すことで内部のメカニックが露出します。

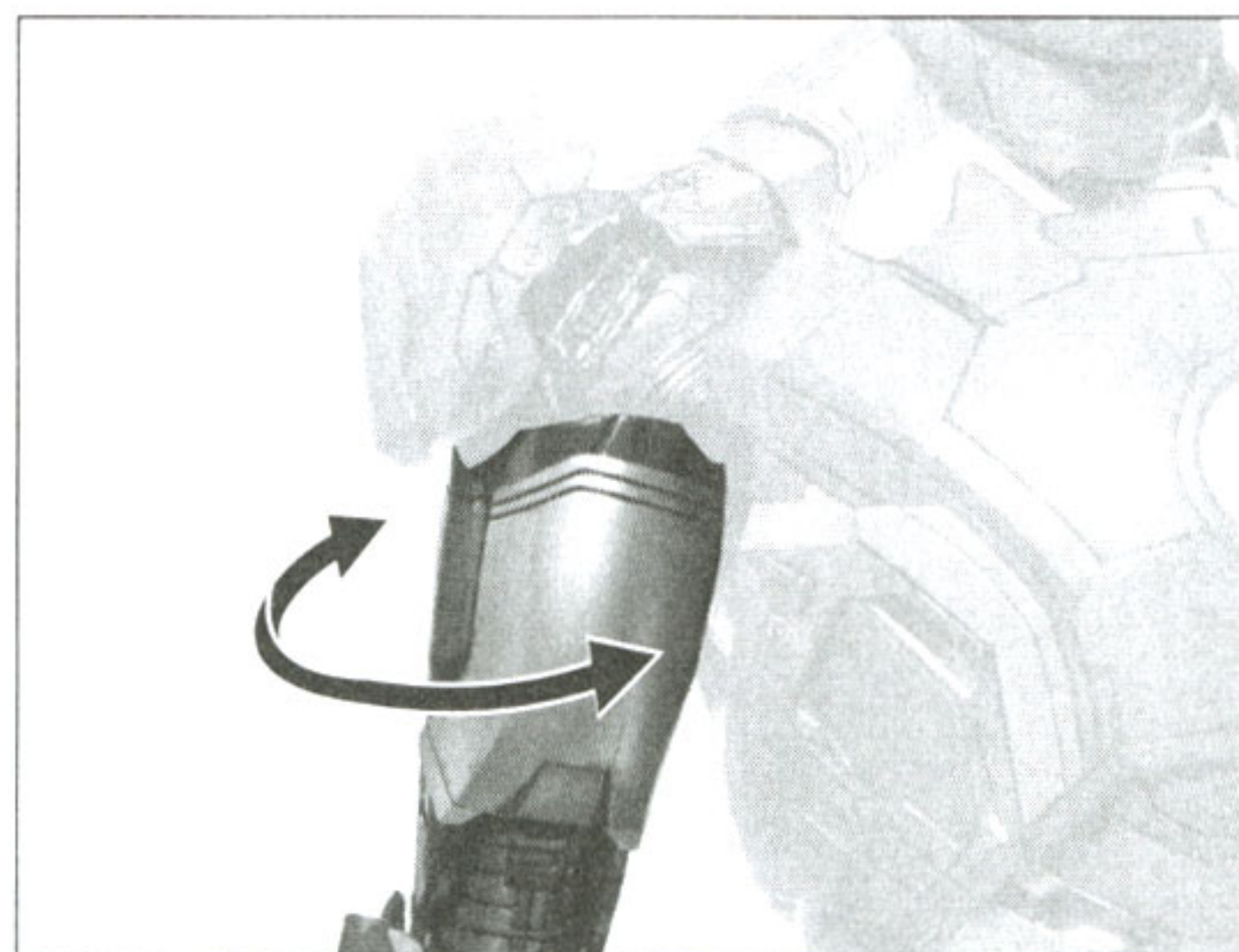


- The shoulder armor contains a joint and will automatically adjust its position when posing.
肩部アーモーターは関節が内蔵されており、ポージングの際に連動して動きます。

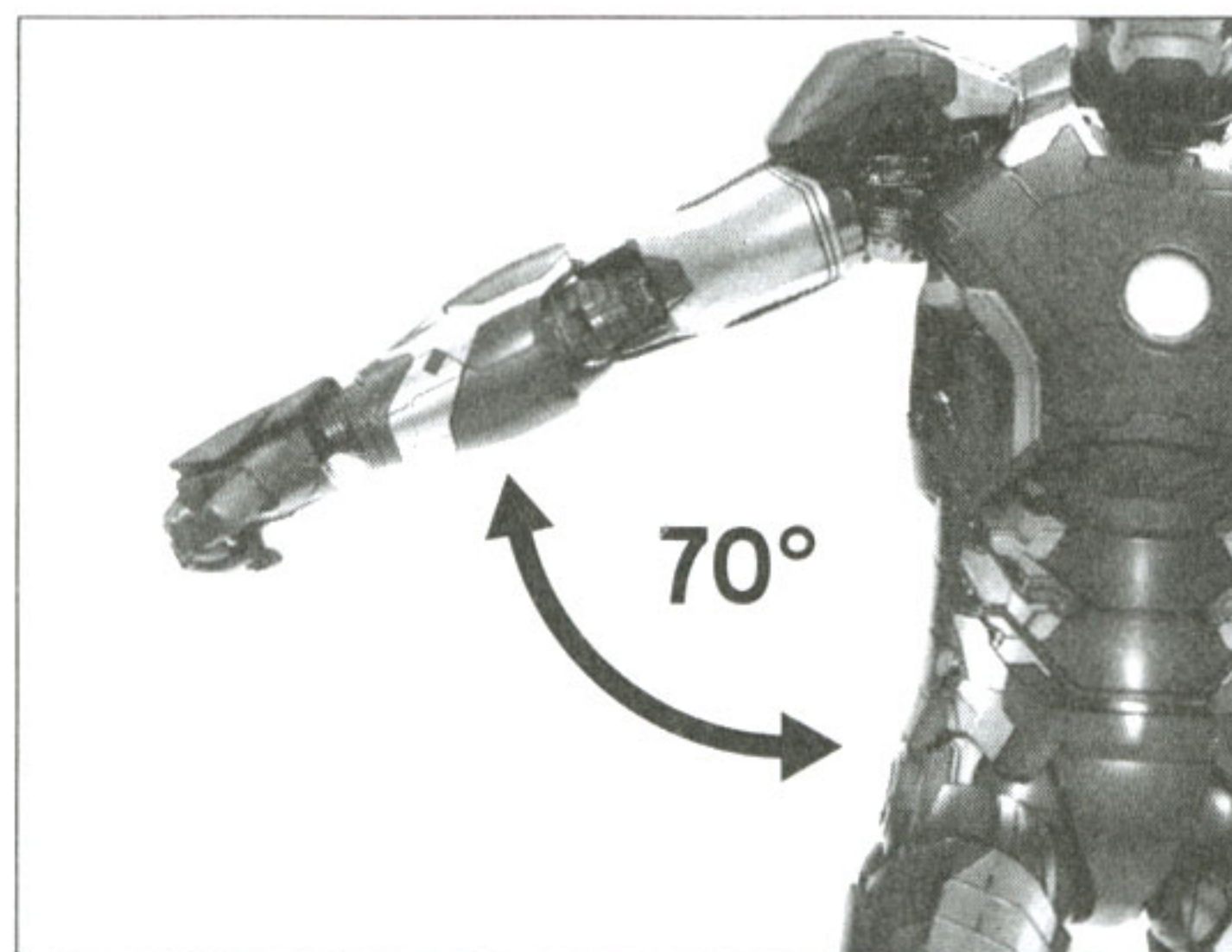
E. ARM MOVEMENT | 腕部の可動について



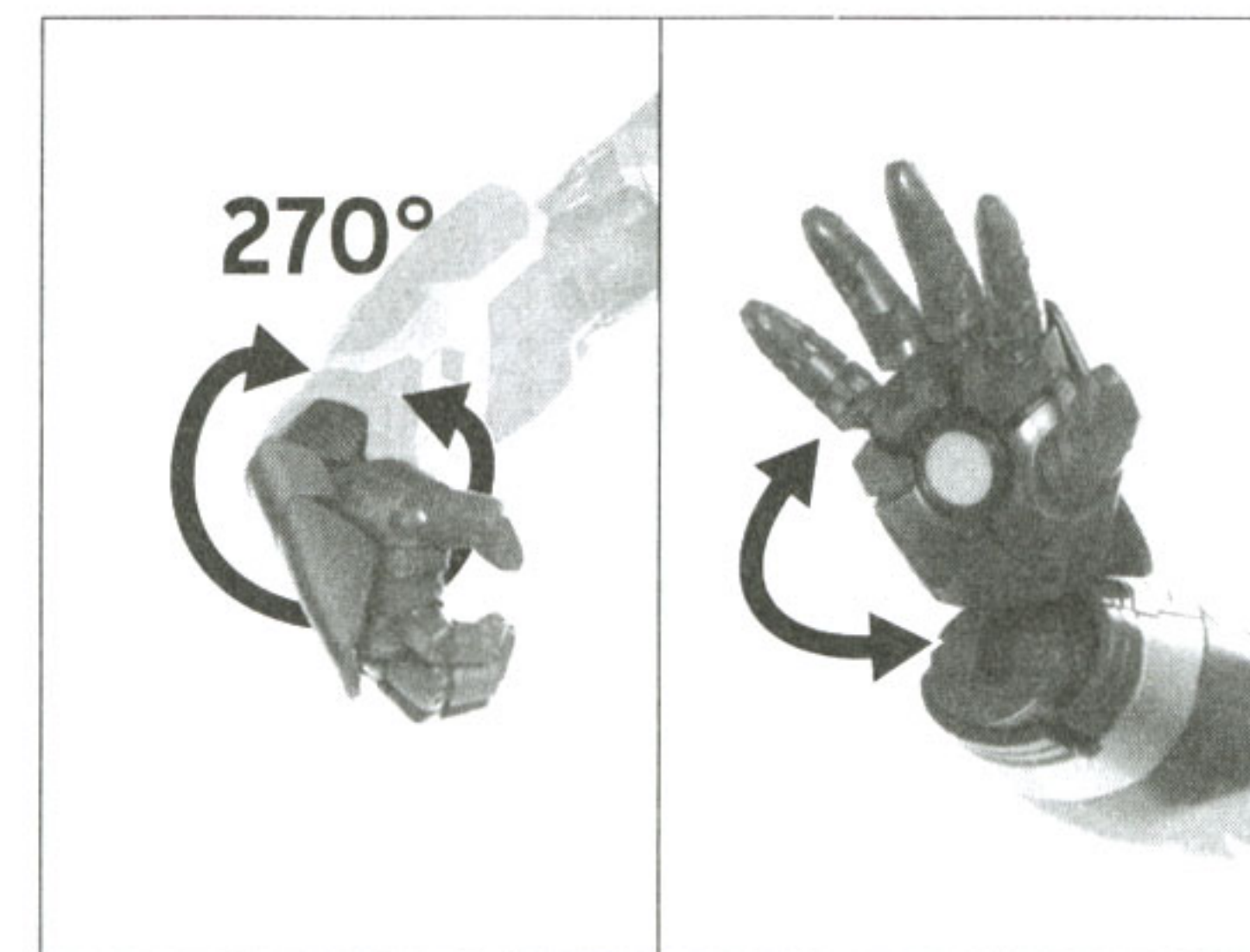
The forearm can be raised up to 120°.
肘は垂直方向に約120度まで動かします。



The bicep armor can swivel in the indicated directions.
上腕部は矢印の方向にのみ動かします。

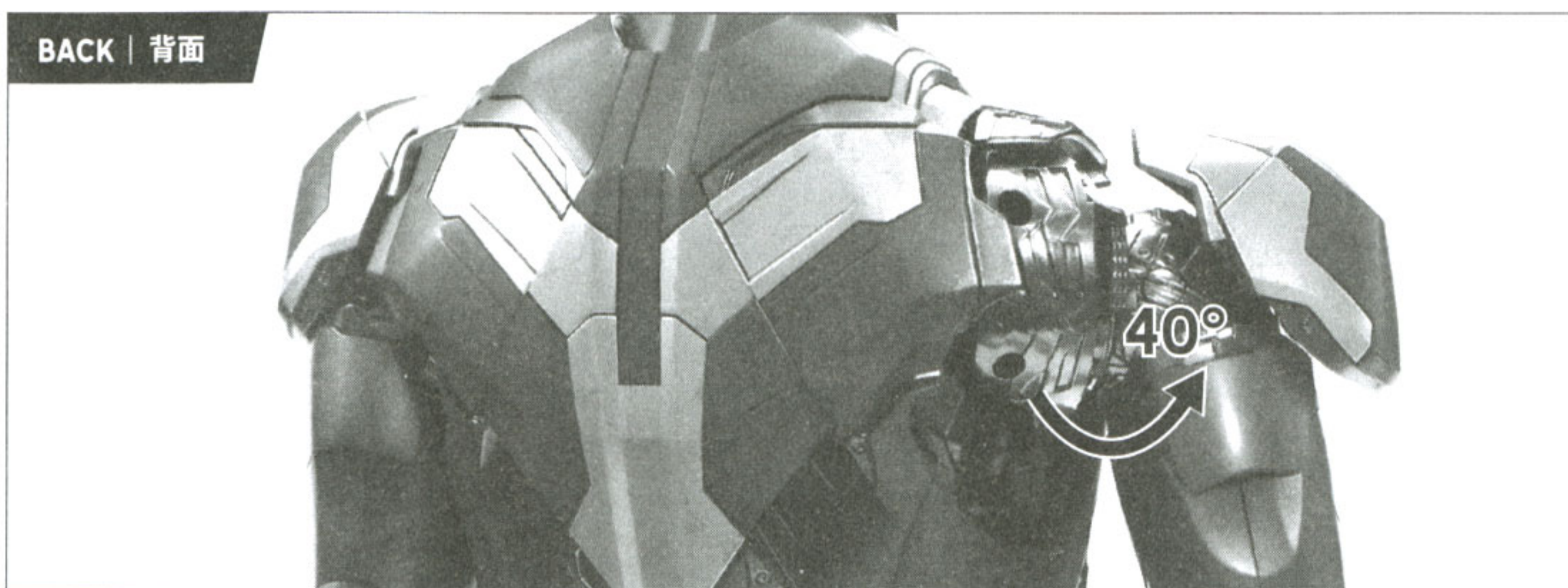


The arm can be raised within 70°.
腕部は水平方向に約70度まで動かします。



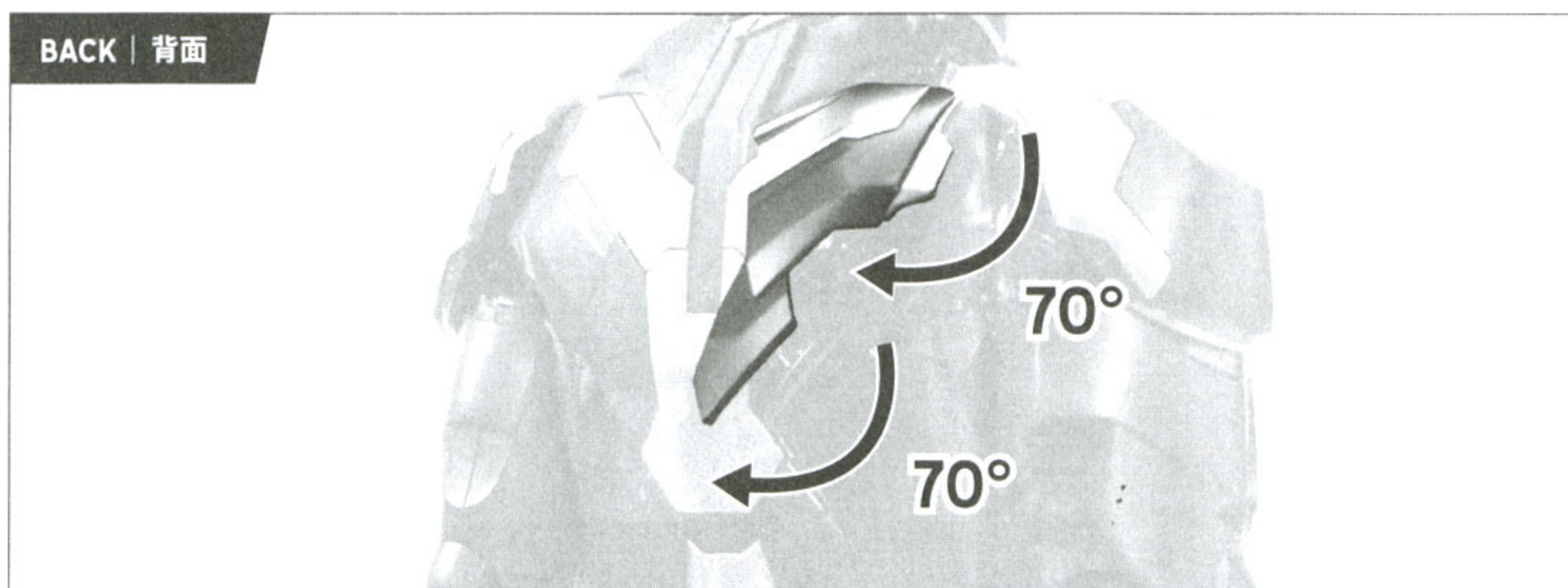
The wrist can rotate 270° and the palm can move in the indicated directions.
手首は約270度回すことができます。また、画像の矢印の方向に動かすこともできます。

F. EXTENDED SHOULDER MOVEMENT | 肩部の可動について



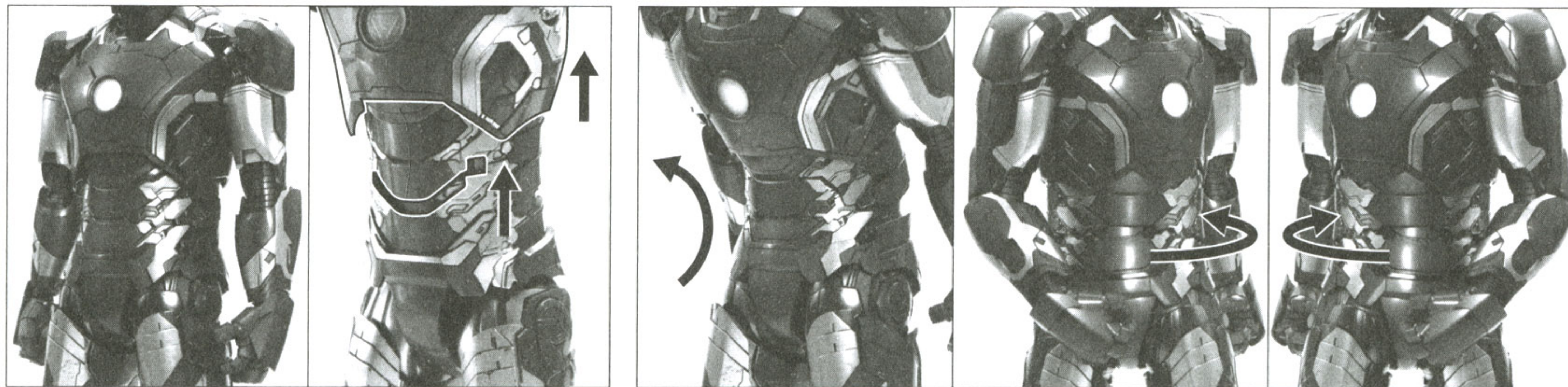
The shoulder can move forward within 40°.
肩部は内側へ約40度まで動かします。

G. FULLY DEPLOYED AIR FLAPS | エアフラップの展開について



The air flaps can move upward within 70°.
エアフラップはそれぞれ約70度まで広げられます。

H. WAIST MOVEMENT | 腰の可動について



Extend the waist by pulling up the upper body. It can now be moved to the preferred position within 45°.

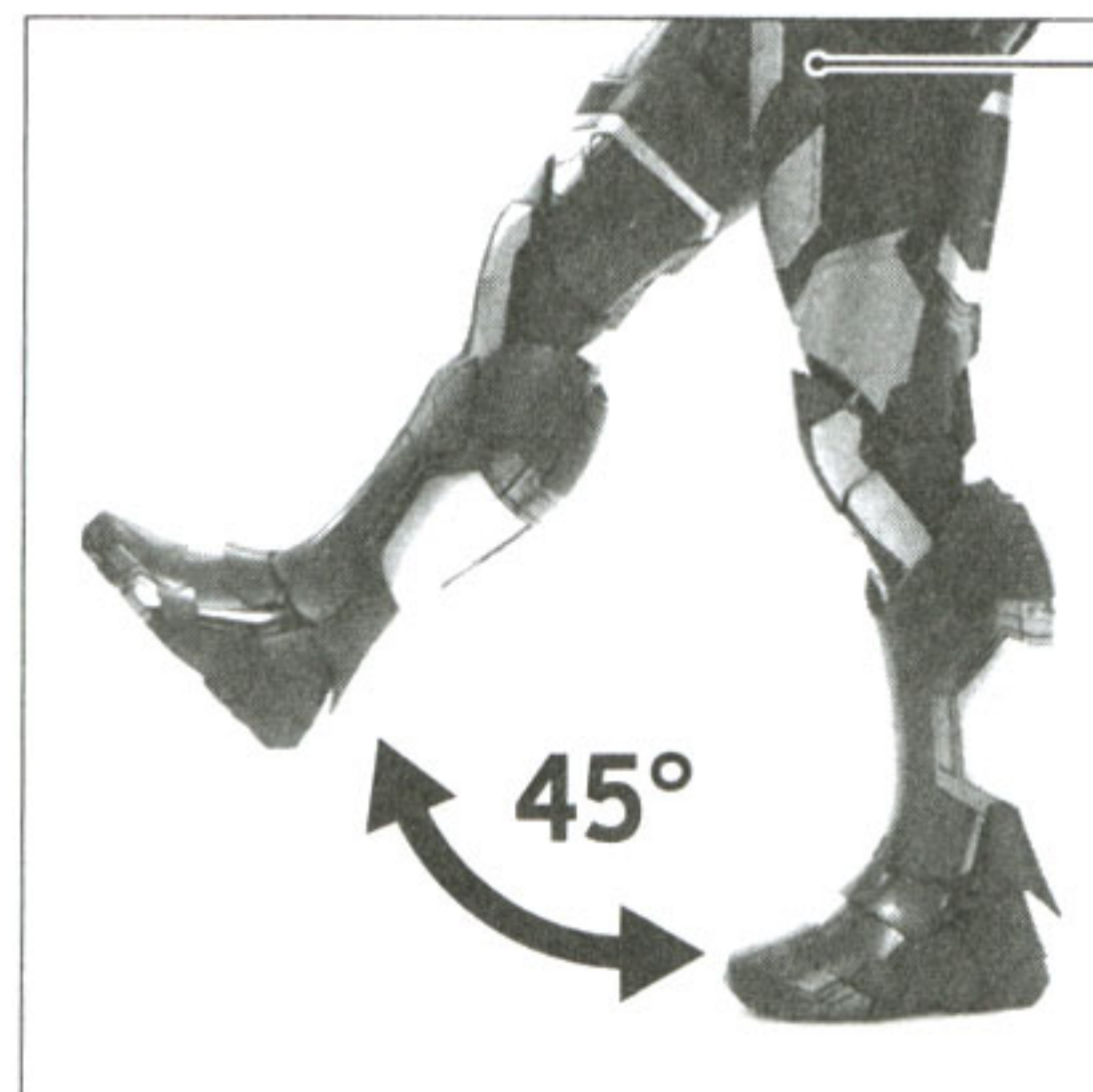
腰を可動させる際は、下半身を固定し上半身を引き上げてから、曲げたい方向へ動かしてください。(可動範囲は45度以内です。)

I. FOOT MOVEMENT | 足の可動について



The leg contains two joints for movements. 足は内蔵の関節によりポージングの微調整ができます。

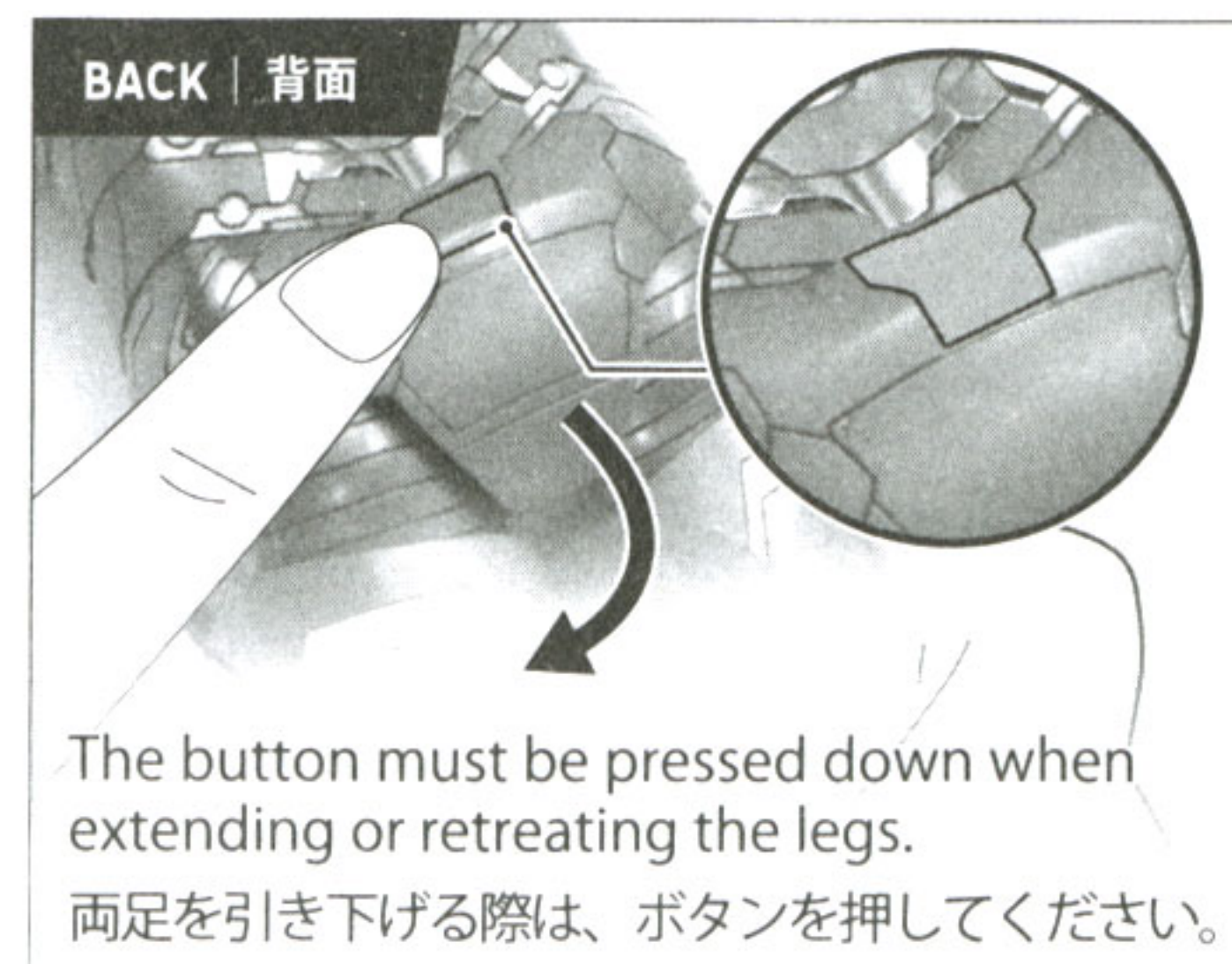
J. LEG MOVEMENT | 脚部の可動について



Figure's legs can be raised within 45°. 脚部は、上下へ約45度可動します。



Flaps can be pushed up for easier positioning of the legs. 画像のように腰のフラップを展開させると、様々なポージングをお楽しみいただけます。

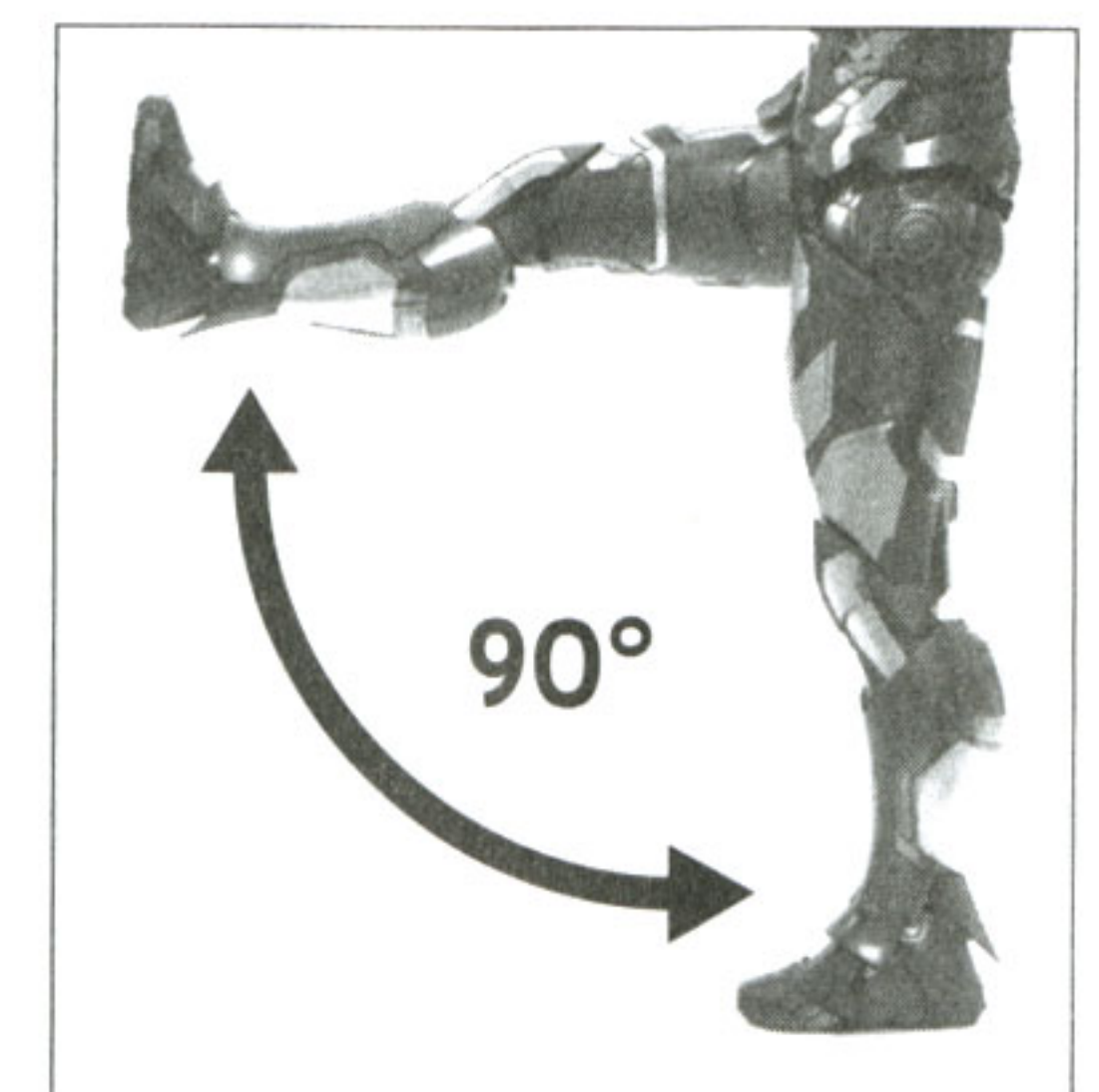


The button must be pressed down when extending or retreating the legs. 両足を引き下げる際は、ボタンを押してください。

Press and hold the button at the back of the figure to extend the legs for more positioning. ボタンを押し、両足を同時に引き下げると可動範囲が広がります。

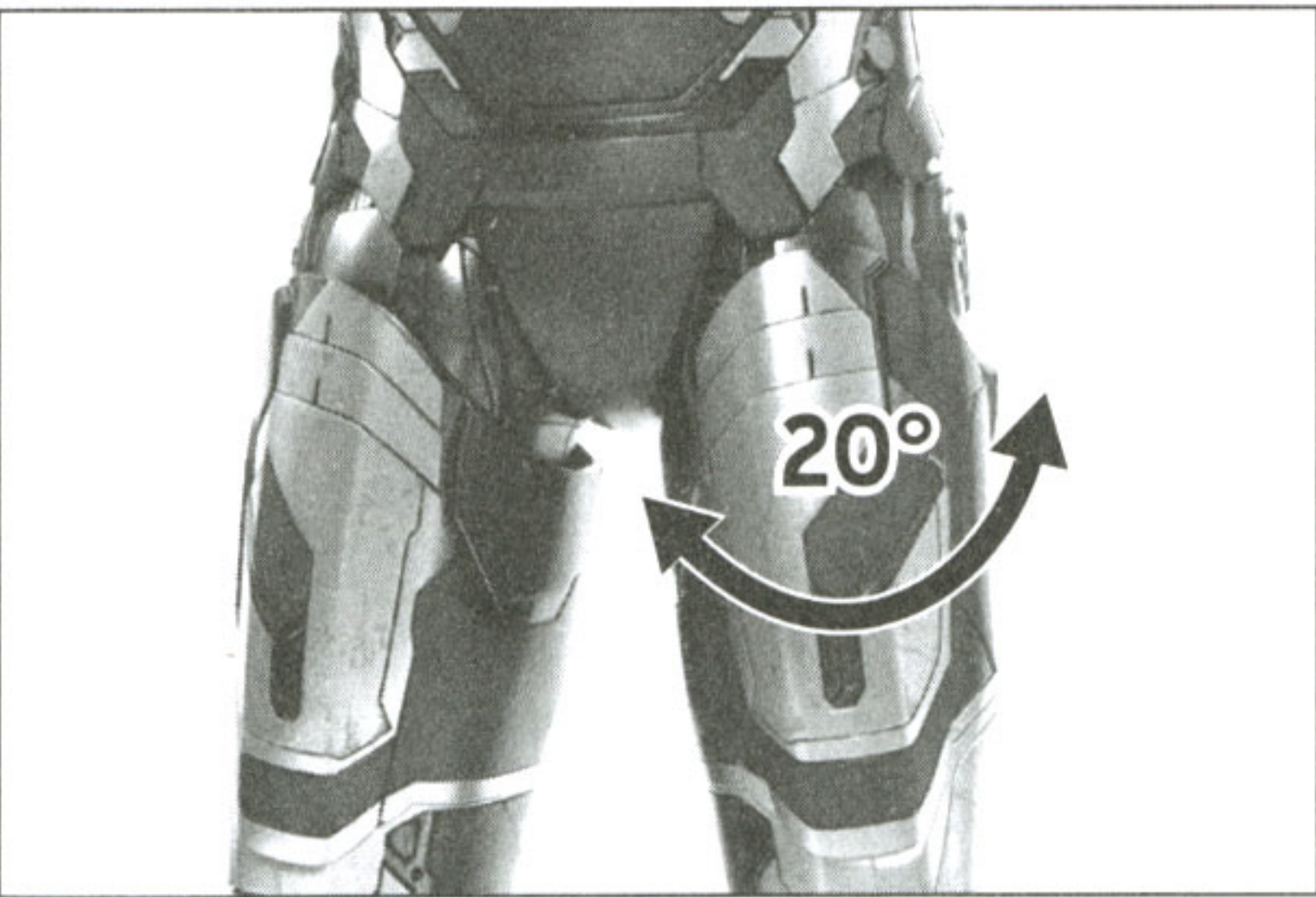


Don't hold the legs too tightly; otherwise, the thigh armor may collide and lead to paint fading. 脚部を強く持つと、パーツが干渉し、塗装剥げや破損につながる恐れがあります。

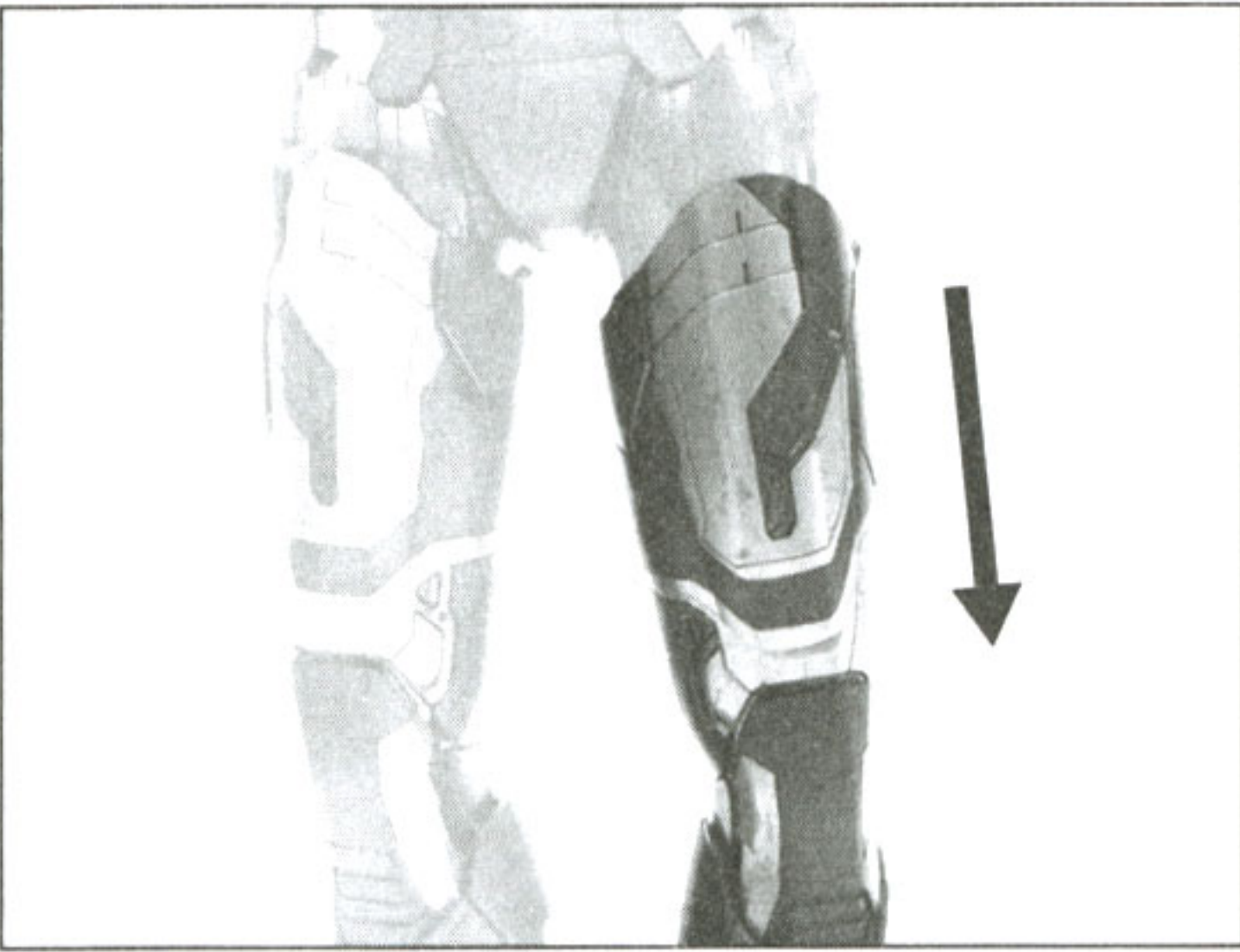


The legs can now be moved to preferred position within 90°. 可動範囲を広げると、脚部は90度まで動かすことが可能です。

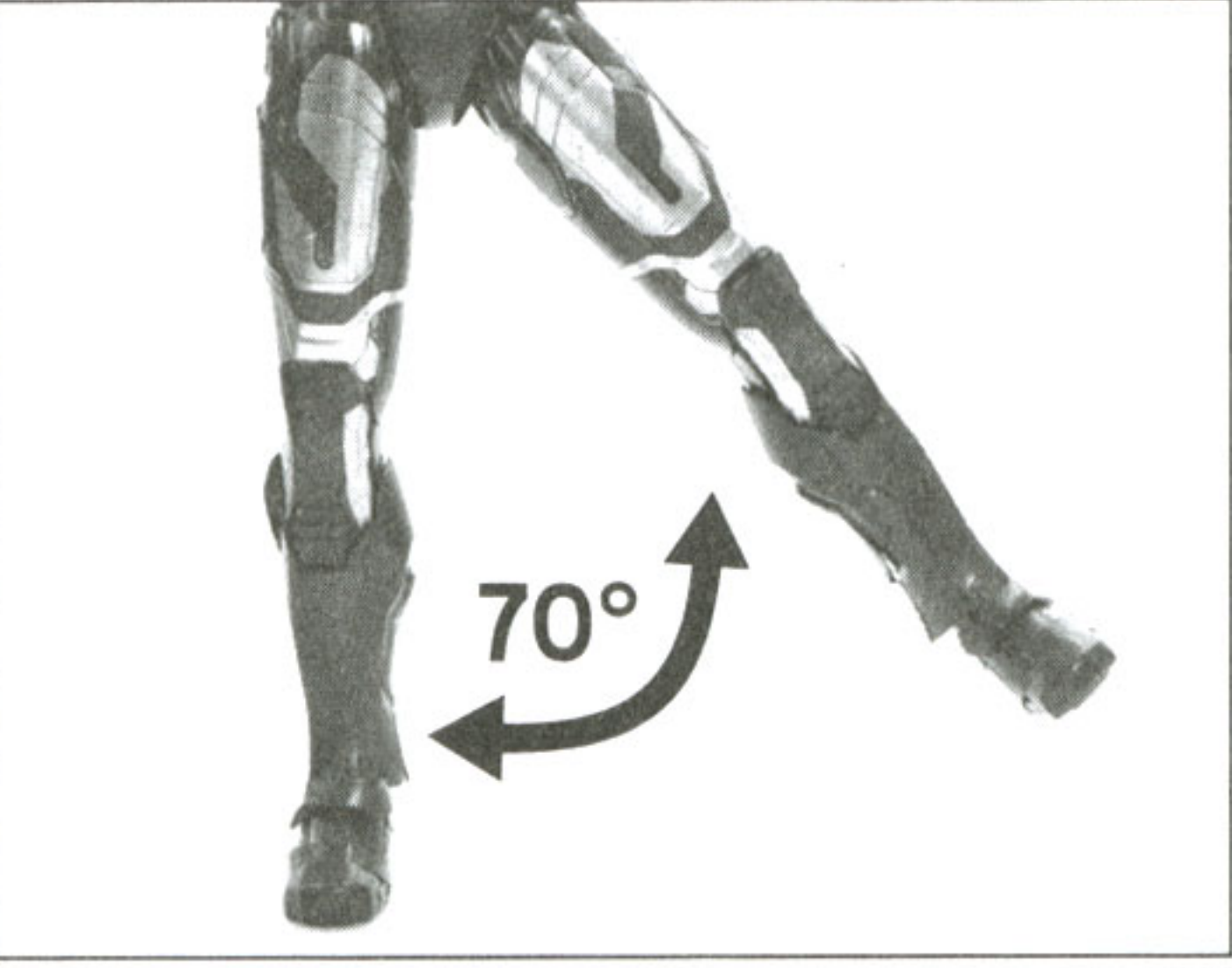
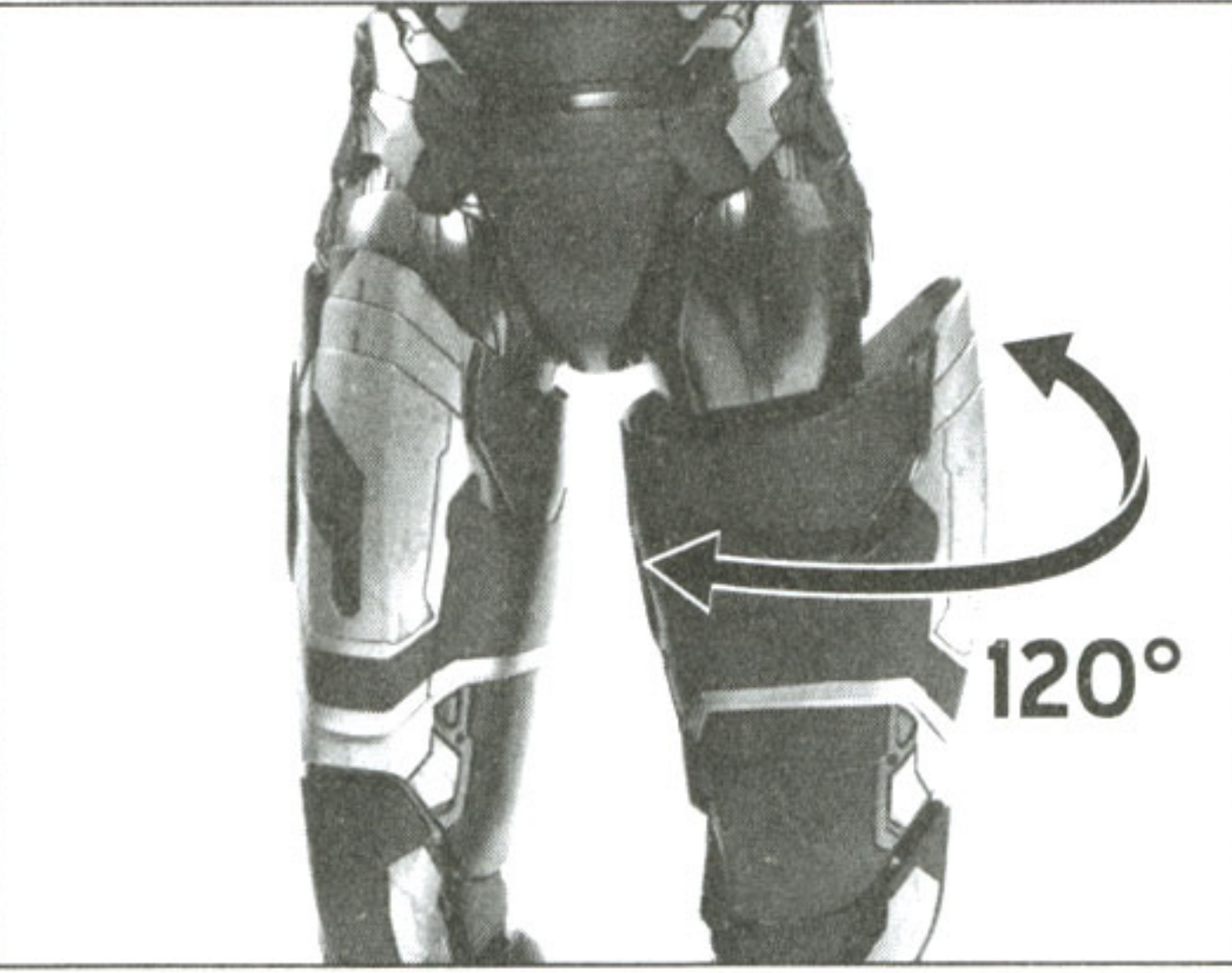
J. LEG MOVEMENT | 脚部の可動について



The leg can swivel in the indicated directions within 20°.
画像のように、脚は約20度まで動かせます。

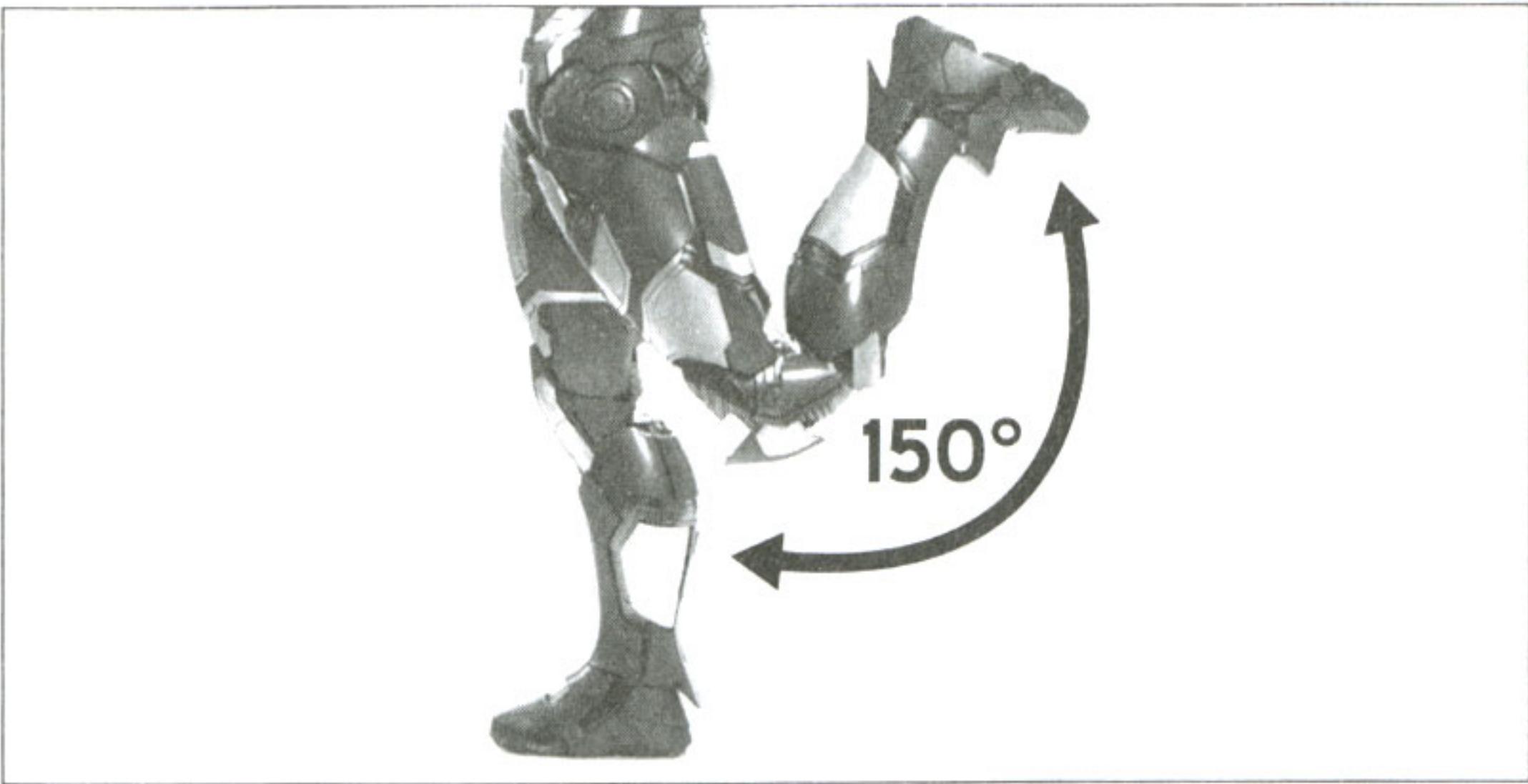


Pull down the leg slightly and it can swivel in the indicated directions within 120°.
脚は少し下げること約120度まで画像の方向へ可動します。

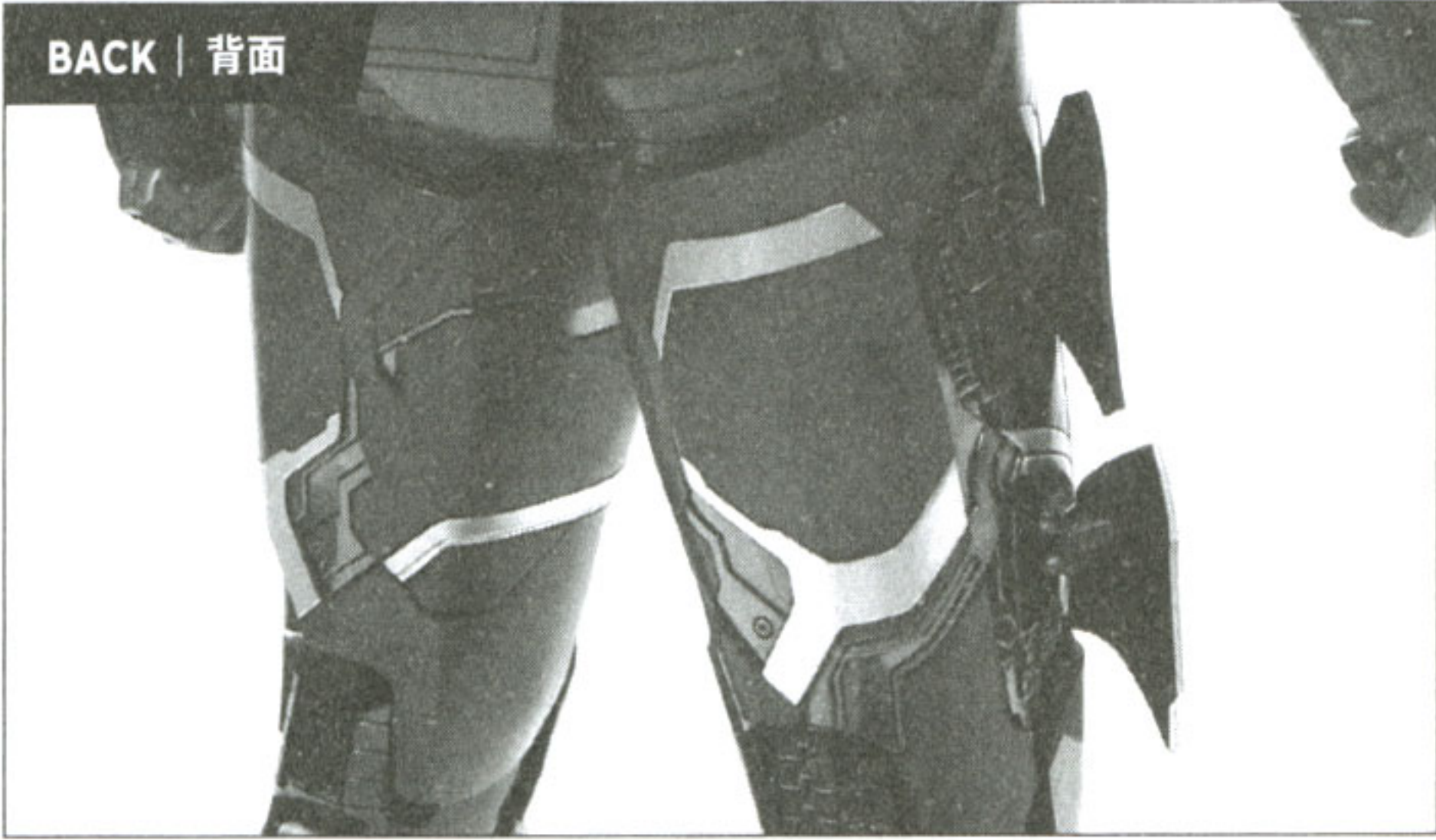


The leg can be raised within 70°.
脚は水平方向へ約70度まで可動します。

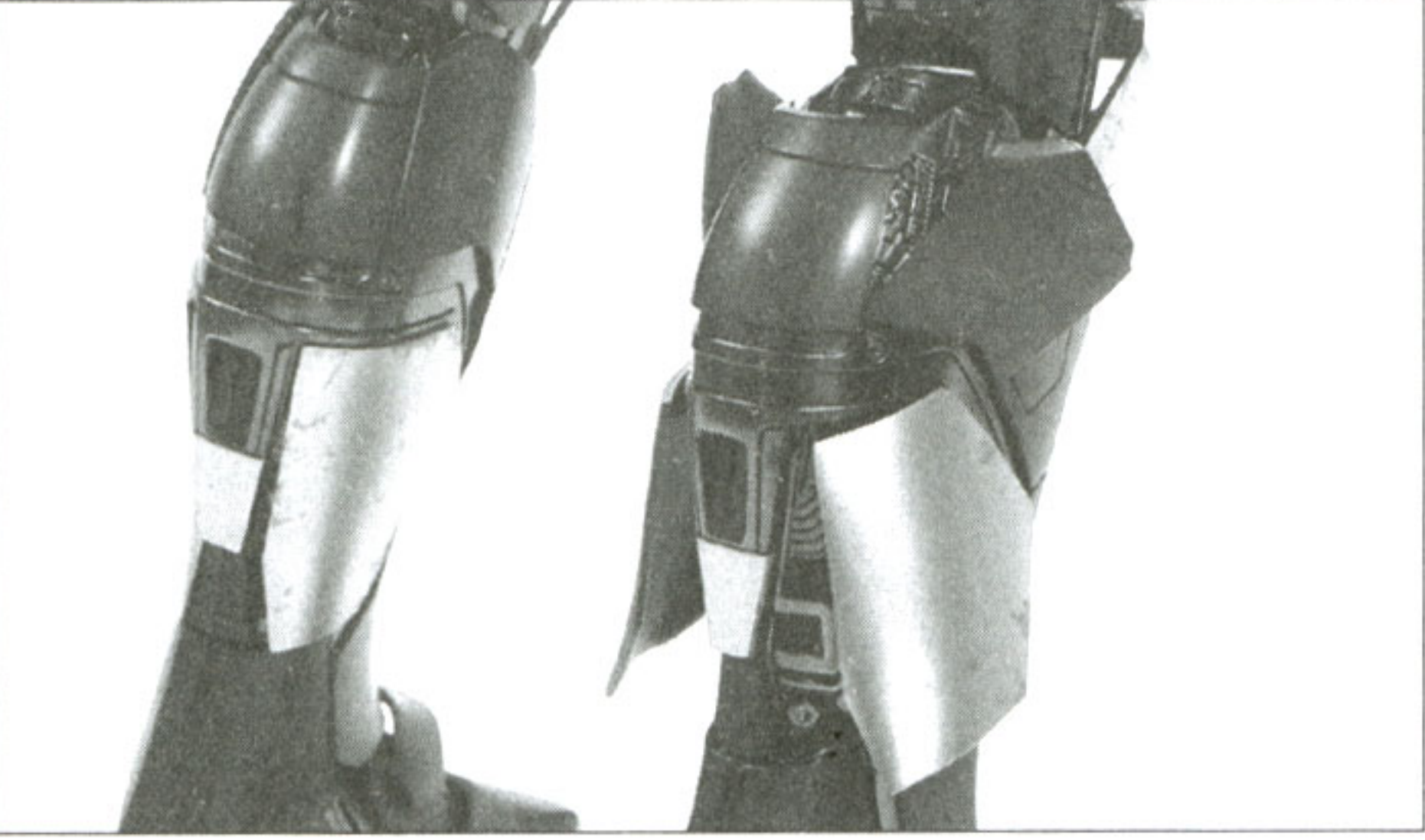
K. AIR FLAPS ON LEGS | 脚部のエアフラップについて



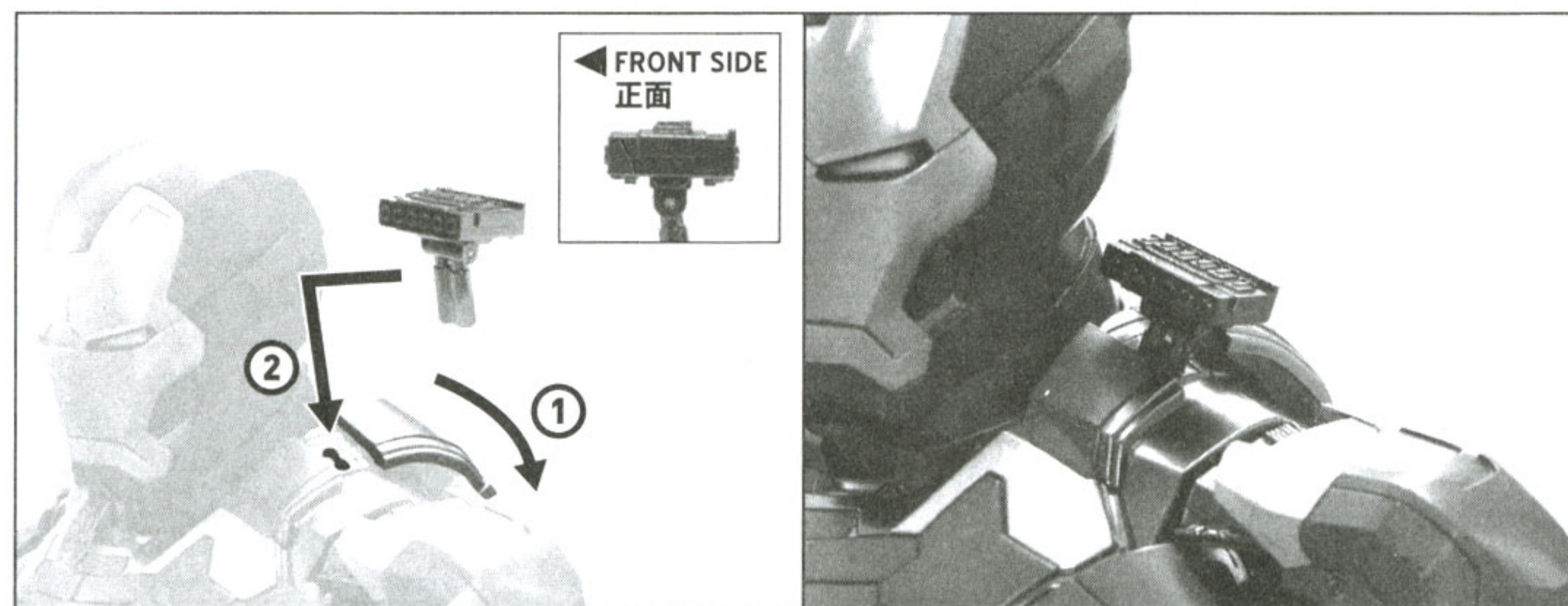
The leg can bend backward up to 150°.
脚は後方へ約150度まで可動します。



The indicated air flaps can be opened as shown.
画像のようにエアフラップは少し広げられます。

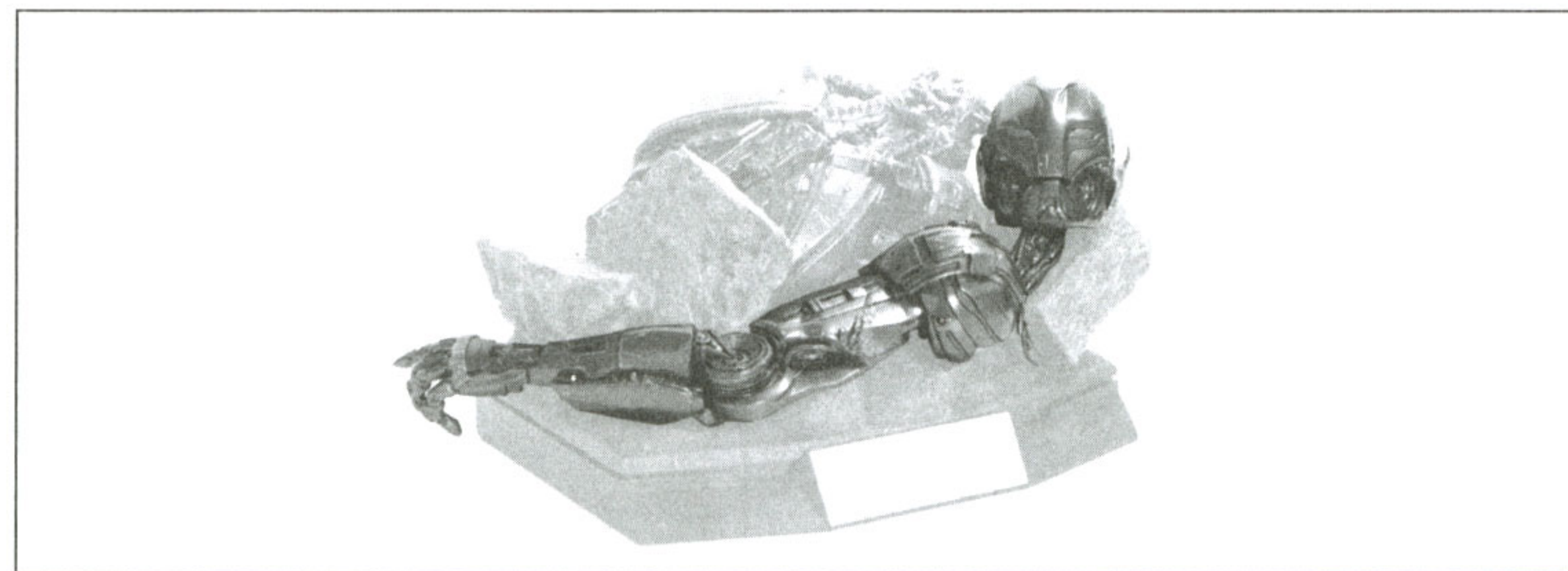


L. ATTACHABLE SHOULDER WEAPON | 多連装式銃について



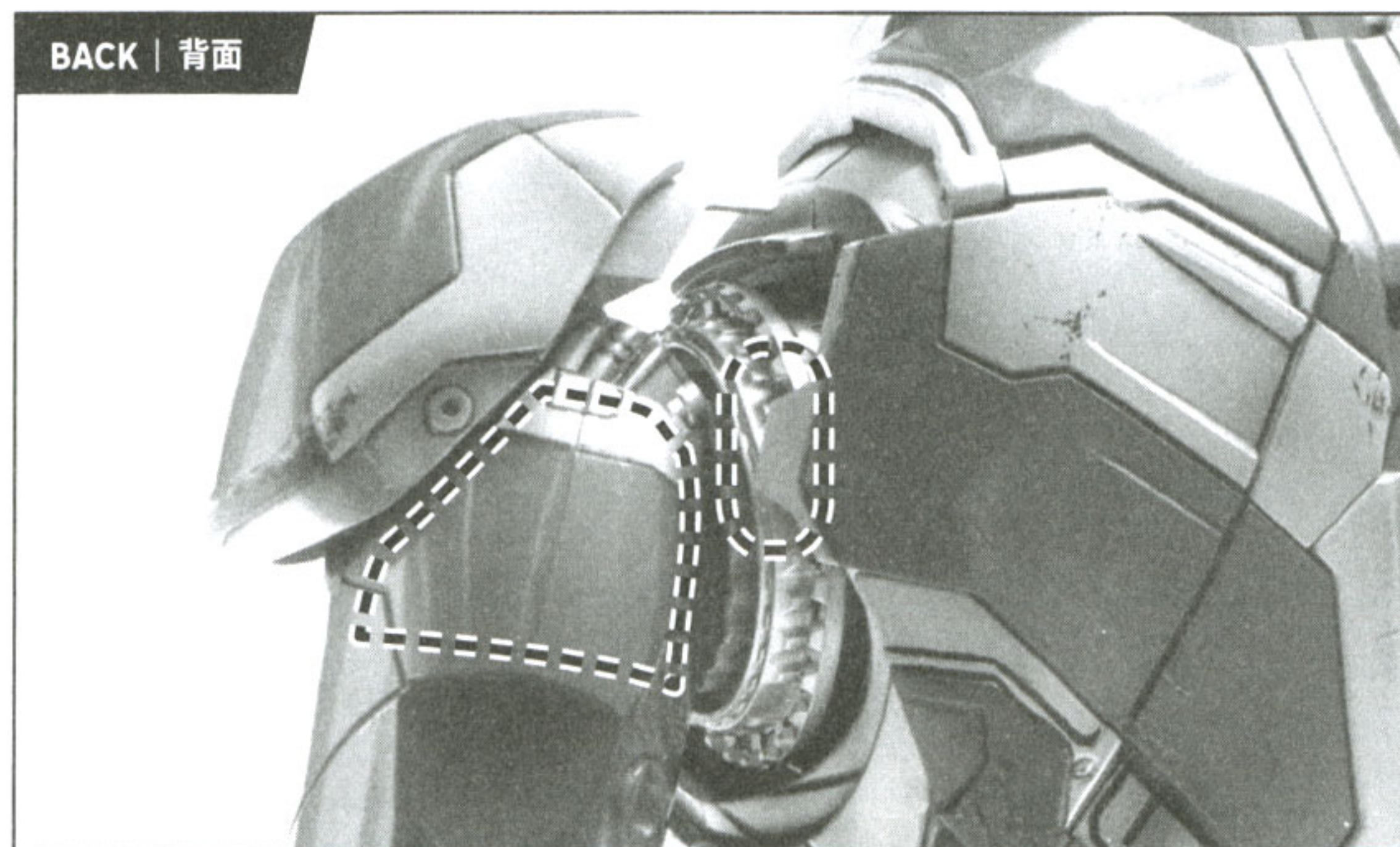
Push back the shoulder armor and attach the weapon onto the figure's shoulder.
 肩部アーマーをスライドさせ、画像の多連装式銃を取り付けてください。

M. DAMAGED ULTRON SENTRY | ウルトロン・センチリーの残骸について

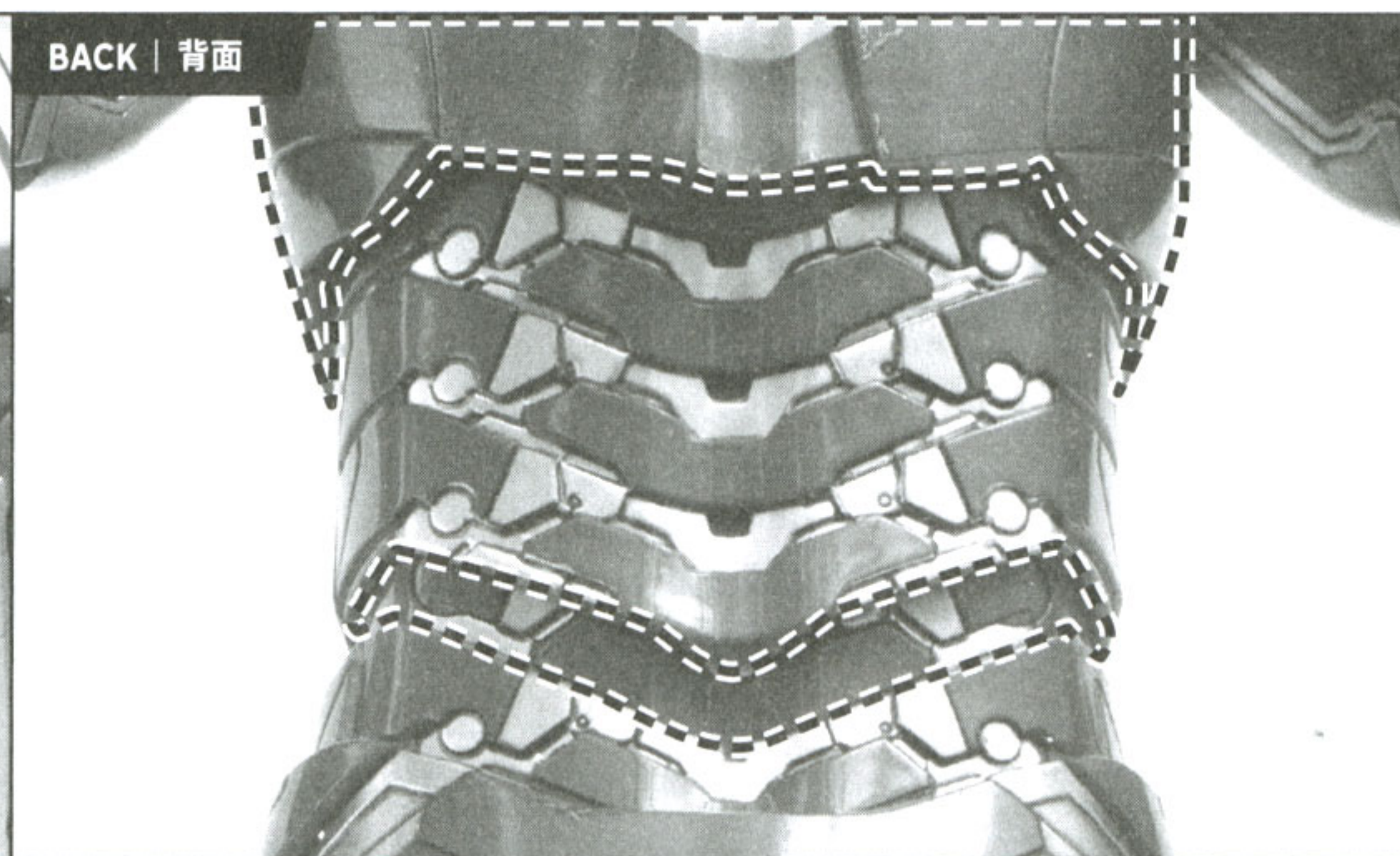


The head and arm are detachable.
 ジオラマ風台座のウルトロン・センチリーの残骸は、ヘッドパーツと腕を取り外すことができます。

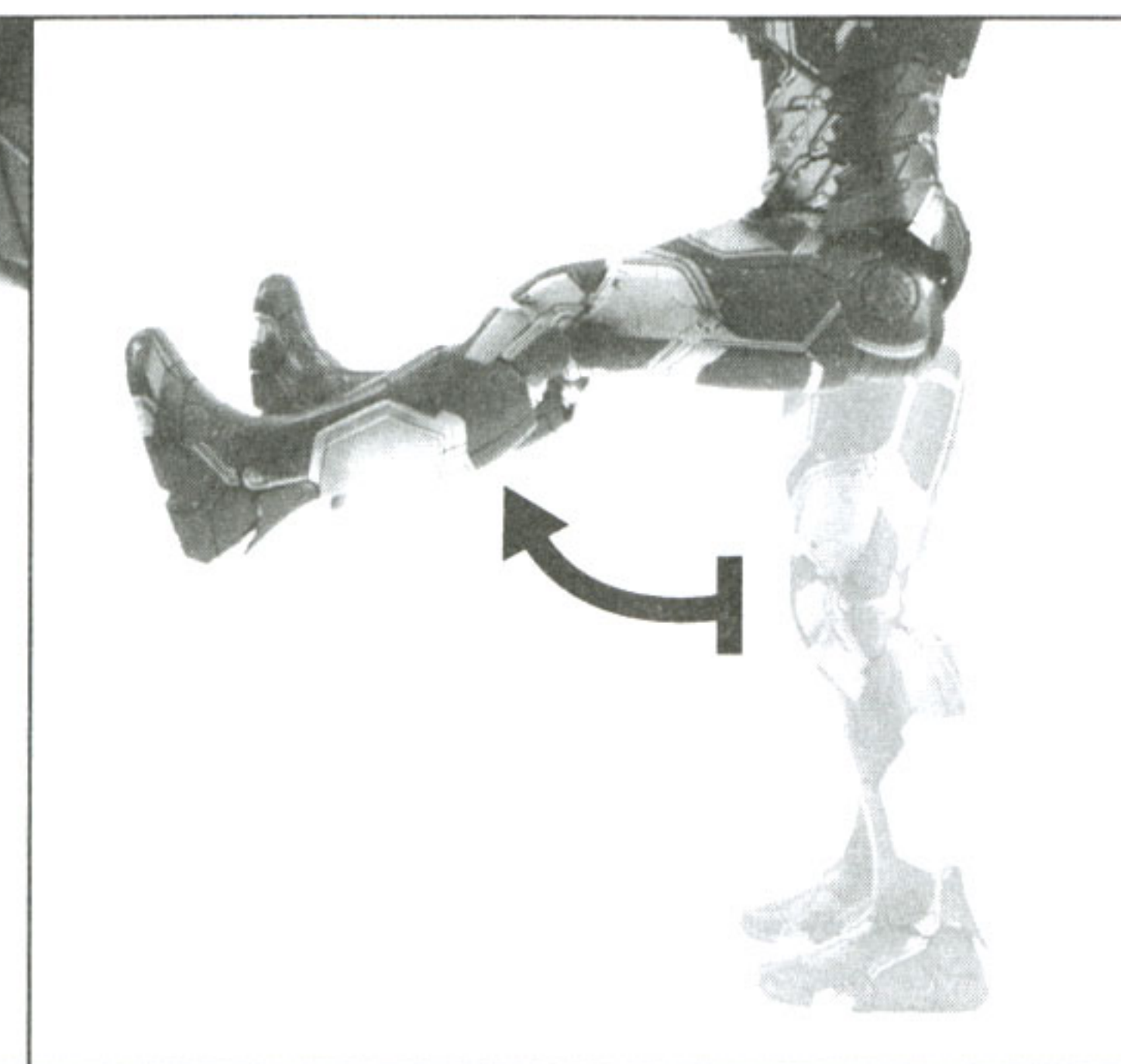
CAUTION | ご注意



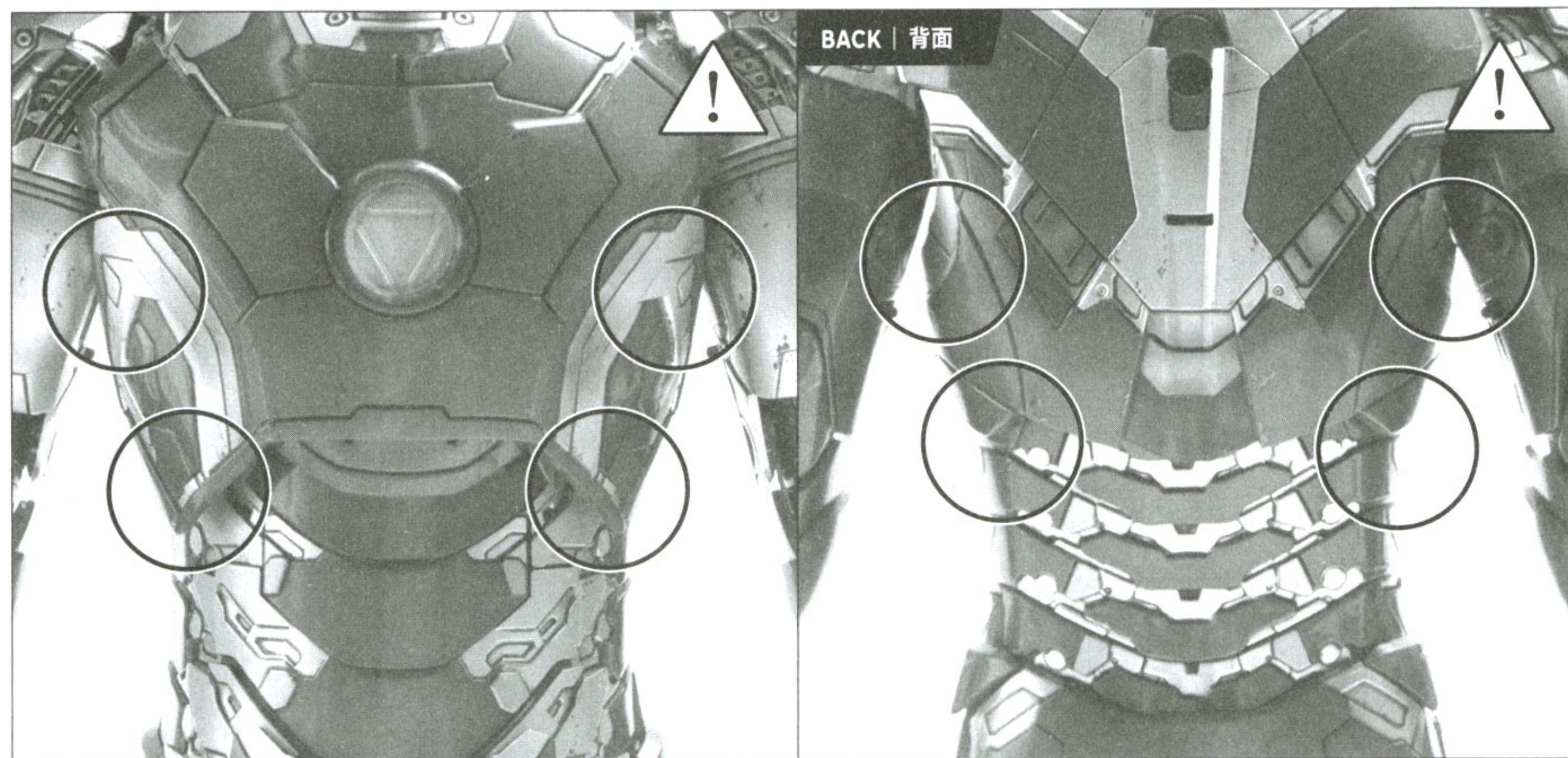
Be careful when moving the shoulder backward; otherwise, the armor parts on the shoulder blade and bicep may collide and lead to paint fading.
 肩を背中側へ動かす際は、肩や腕、背中のアーマーが擦れないように行ってください。パーツ同士が擦れると、塗装はげにつながる恐れがあります。



Don't excessively rotate the body or extend the waist; otherwise, the armor parts may collide and lead to paint fading.
 腰を動かす際は、可動範囲内で行ってください。過度な力を加えたり、可動範囲以上に動かすと、破損や塗装はげにつながる恐れがあります。

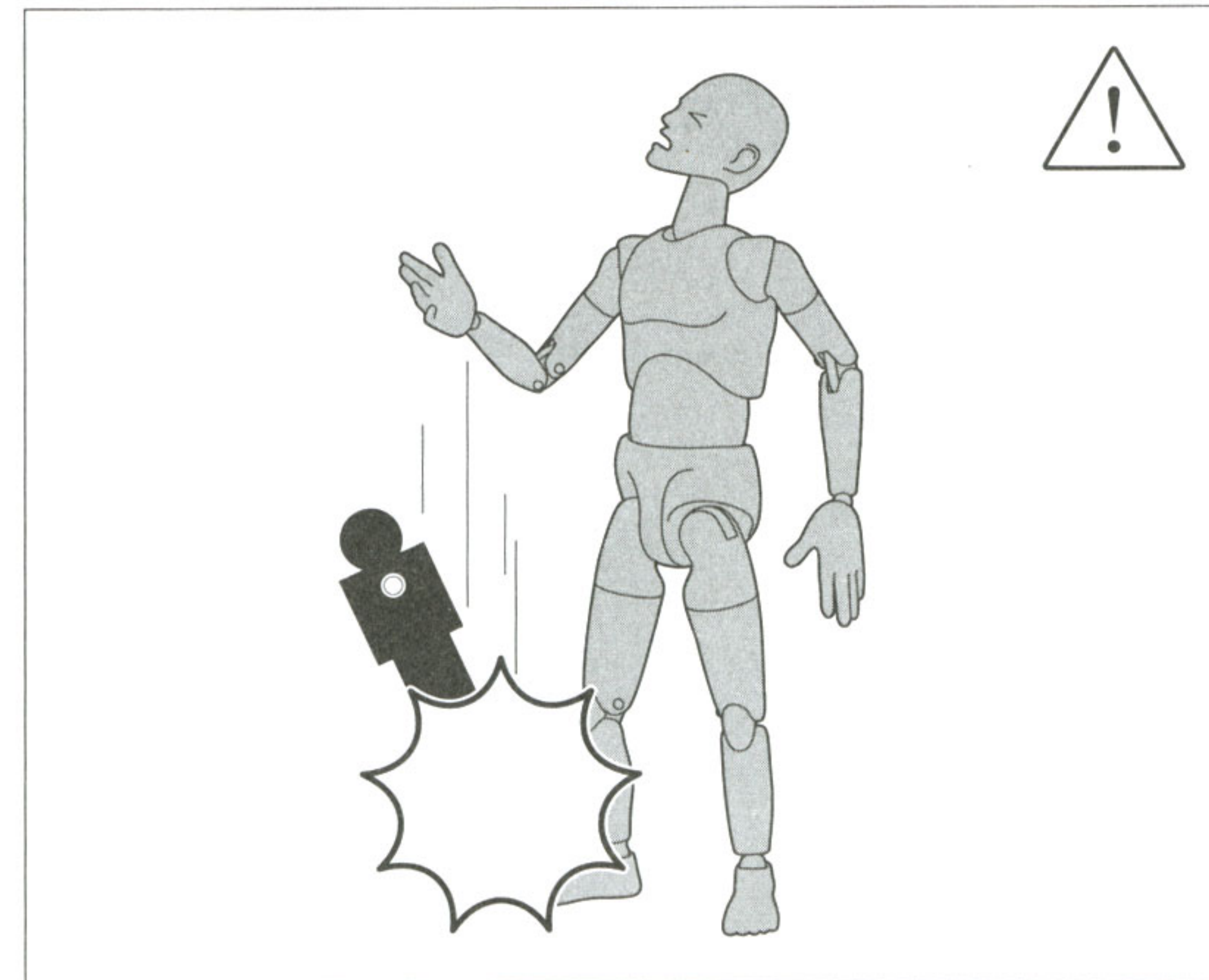


After the legs have been extended, it is suggested to raise the legs up first.
 両足を引き下げる際は、腰のフラップを上げ、可動範囲を広げるとともに、画像のように両脚を矢印の方向に持ち上げてください。



Be careful of sharp edges on the armor.

先端や角が鋭利なパーツがあるので、取り扱いの際はケガのないようお気をつけください。



The figure is heavy in weight. Please handle with care.

本製品は重いので、落下や転倒によるケガや周囲の破損などがないよう、十分にご注意の上で使用ください。

WARNING | ライトアップに関するご注意

- Don't mix old and new batteries.
- Don't mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.
- Batteries installation and parts assembly should be done by an adult.
- Don't look at the LED light directly; it may be harmful to eyes.
- Please change the battery and observe the status of battery regularly to avoid leakage which may cause damage to the product and its electricity system.

Note: The above situations are not included in maintenance nor replacement.

- 新しい電池と古い電池は混同して使用しないでください。
- アルカリ、マンガン、充電式など、種類の違う電池を混同して使用しないでください。
- 電池に関する作業は大人が行ってください。
- 点灯中のLEDライトは絶対に直視しないでください。目の痛みや視力障害の原因となる可能性があります。
- 電池を使用する製品は、使用後にスイッチを切ってください。長期間使用しない場合は、電池を取り出した状態で保管してください。
- ご不明な点がございましたら、パッケージ記載のホットイズジャパンお客様問い合わせセンターへお問い合わせください。

