

MARVEL SPIDER-MAN

SPIDER-MAN

IRON SPIDER ARMOR


VGM038 | 1/6TH SCALE COLLECTIBLE FIGURE

INSTRUCTION SHEET

VideoGame
MASTERPIECE

Hot Toys

CAUTION / ご注意 / 注意



A. Do not place the figure in areas with high temperature and humidity; otherwise, it will be damaged.
製品は、直射日光の当たる場所、温度差の大きい場所、高温多湿の場所などに置かないでください。変色や変形の原因となる恐れがあります。不要把人偶摆放在高温或湿度高的环境，以免令人偶损坏。

B. Return the arms and legs to natural position to avoid material damage after prolonged period.
長期間にわたり腕部や脚部を曲げたまますと、スーツに負荷がかかり変形や破損が生じる可能性がありますのでご注意ください。把手臂及腿部还原至自然姿势，避免长期固定位置导致服装物料损坏。

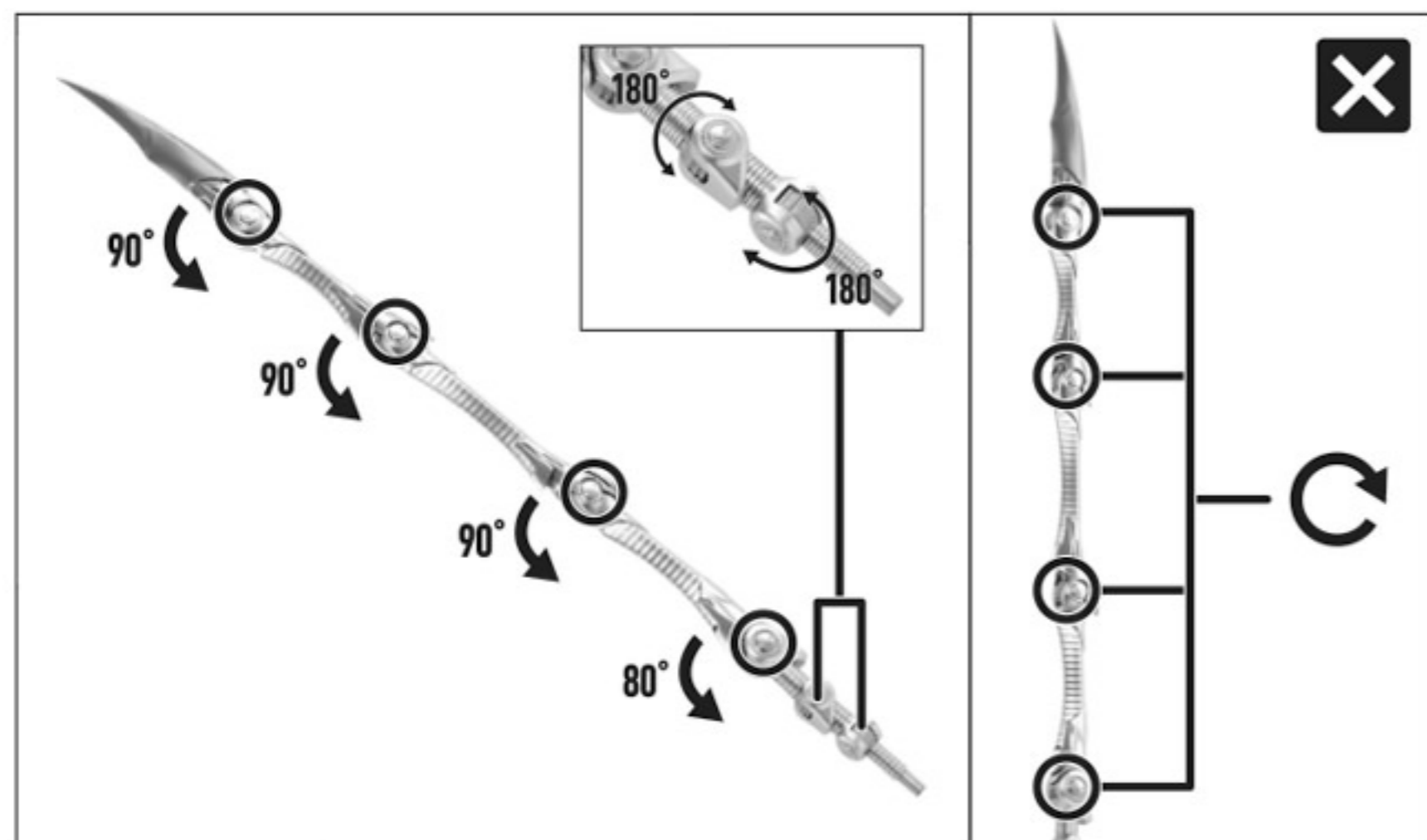
C. Don't rub or wipe the body with thinner, benzene, alcohol or any corrosive materials which could damage the body.
ベンジンやシンナー、アルコールなど揮発性の高い液体を使用すると、変色や変形の原因となりますので絶対におやめください。不要用稀释剂、苯、酒精或任何可能损坏身体的腐蚀性物质擦拭人偶，否则人偶会损坏。

D. Eye pieces are non-detachable. Don't try to take them off; otherwise, the head sculpt may get damaged.
眼部パーツの着脱はできません。無理に行くと破損する恐れがあります。图示的眼部零件不能拆下。请不要强行拆下以免损坏头雕。

MARVEL © 2020 MARVEL

© 2020 Hot Toys Limited. All Rights Reserved
www.hottoys.com.hk www.hottoys.jp

A. IRON SPIDER ARMOR PINCERS / ピンサーについて / 蜘蛛巨爪

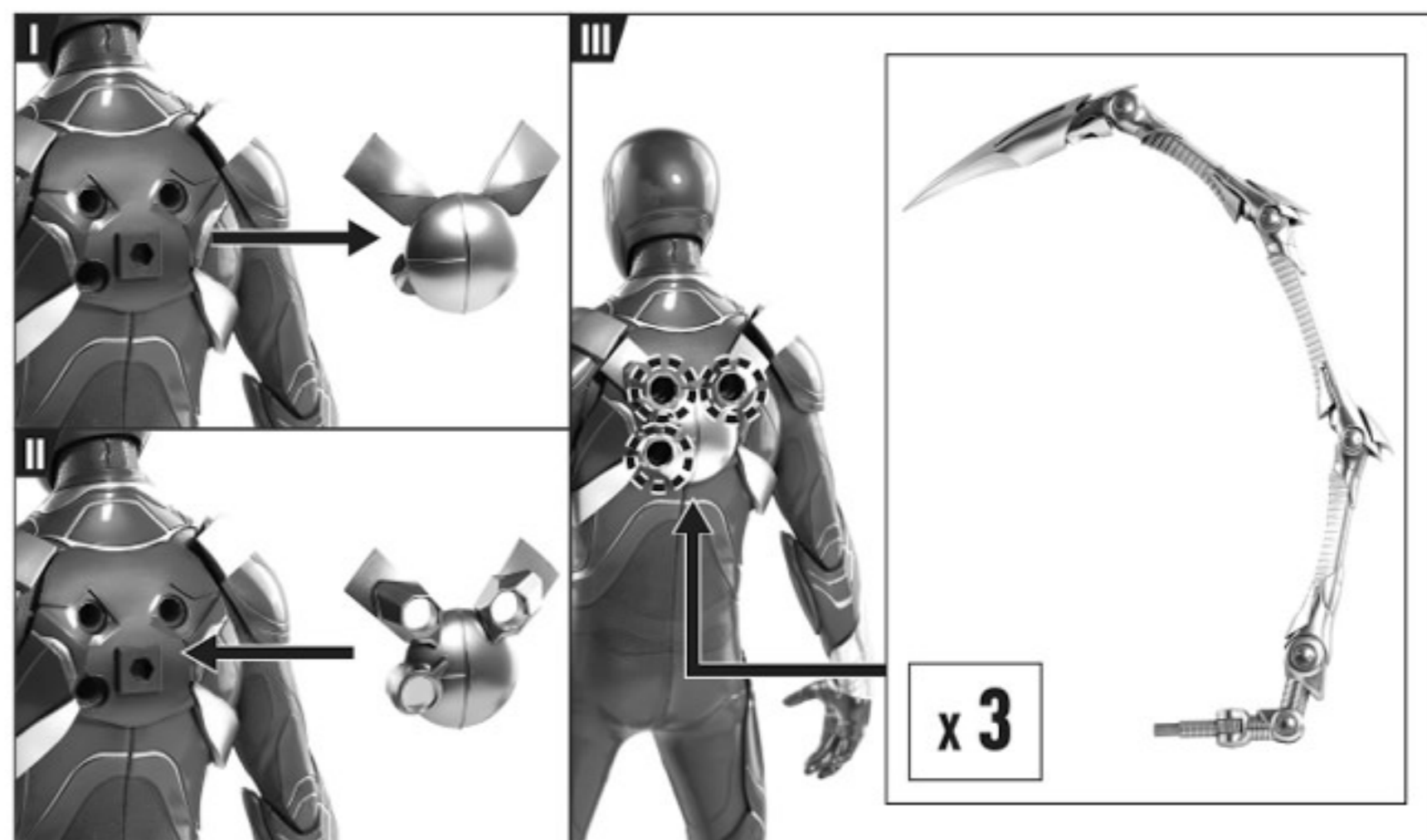


Pincer with indicated joints can be bent forward to preferred position within 90°. Indicated joints can be bent to preferred position within 180°. Do not over bend the pincers; otherwise, they will get damaged.

ピンサーの関節は画像の可動範囲内で約90度まで可動させることができます。画像の関節は、矢印の方向に約180度まで可動させることができます。ピンサーの関節を後方や可動範囲以上に可動させないでください。無理に行なうと、破損する恐れがあります。

蜘蛛爪上の指定関節可如图向前弯曲90°。指定关节可如图扭动180°。不要过度向后弯曲蜘蛛爪，否则有机会令配件受损。

B. EQUIPPING IRON SPIDER ARMOR PINCERS / ピンサーの取付について / 安装巨爪

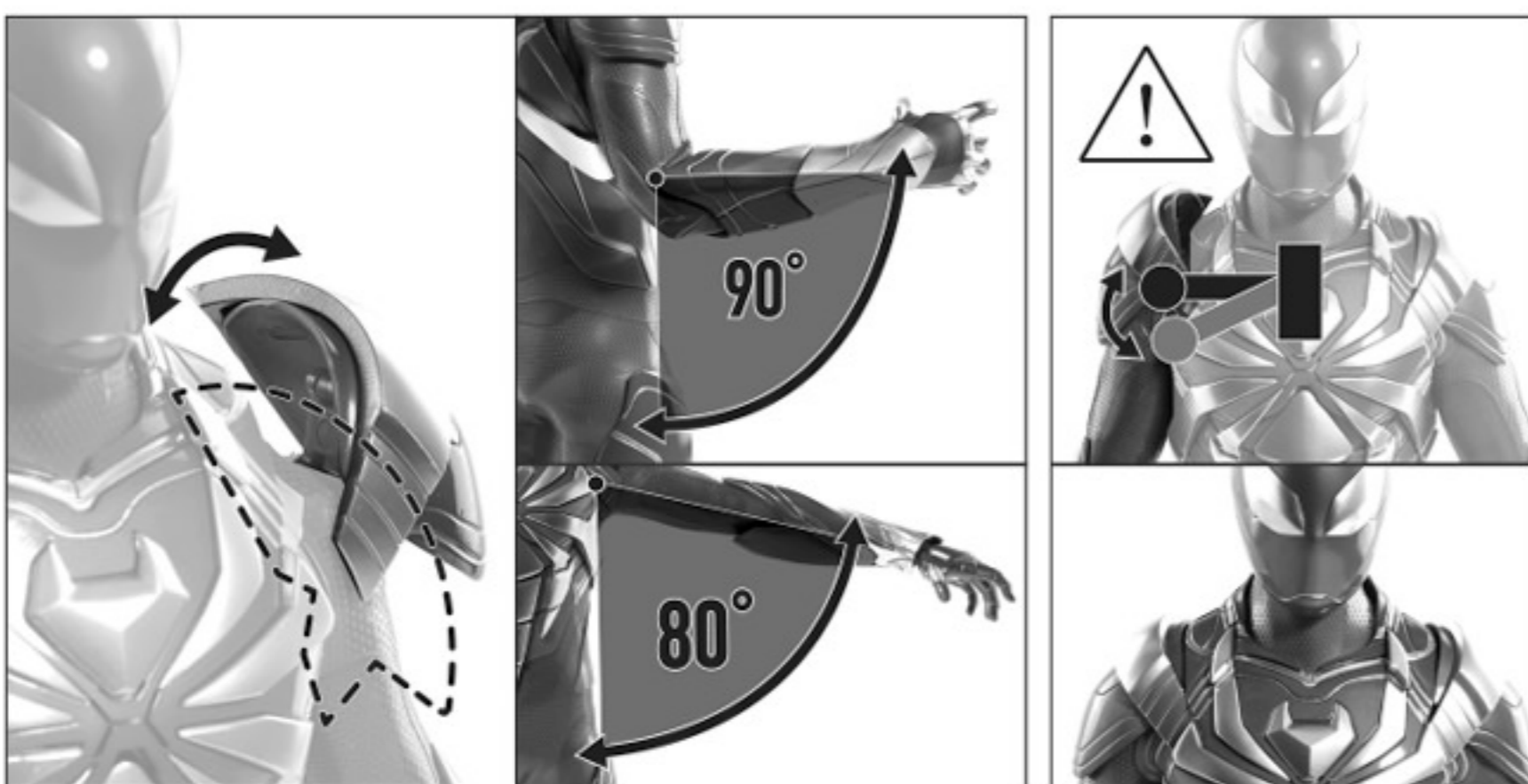


Detach the indicated armor on figure's back. Attach the indicated armor for pincers to figure's back. Attach pincers perpendicularly onto the figure's body.

フィギュアの背面から画像のアーモーパーツを取り外してください。ピンサー用のアーモーパーツをフィギュア背面に取り付けます。ピンサーの取付部はボディに対して垂直に差し込んでください。

从人偶背后拆下指定装甲。蜘蛛爪专用装甲可按图示般安装至人偶背后。蜘蛛爪可垂直装配至人偶背后。

C. ARM MOVEMENT / 腕部の可動について / 手部活动

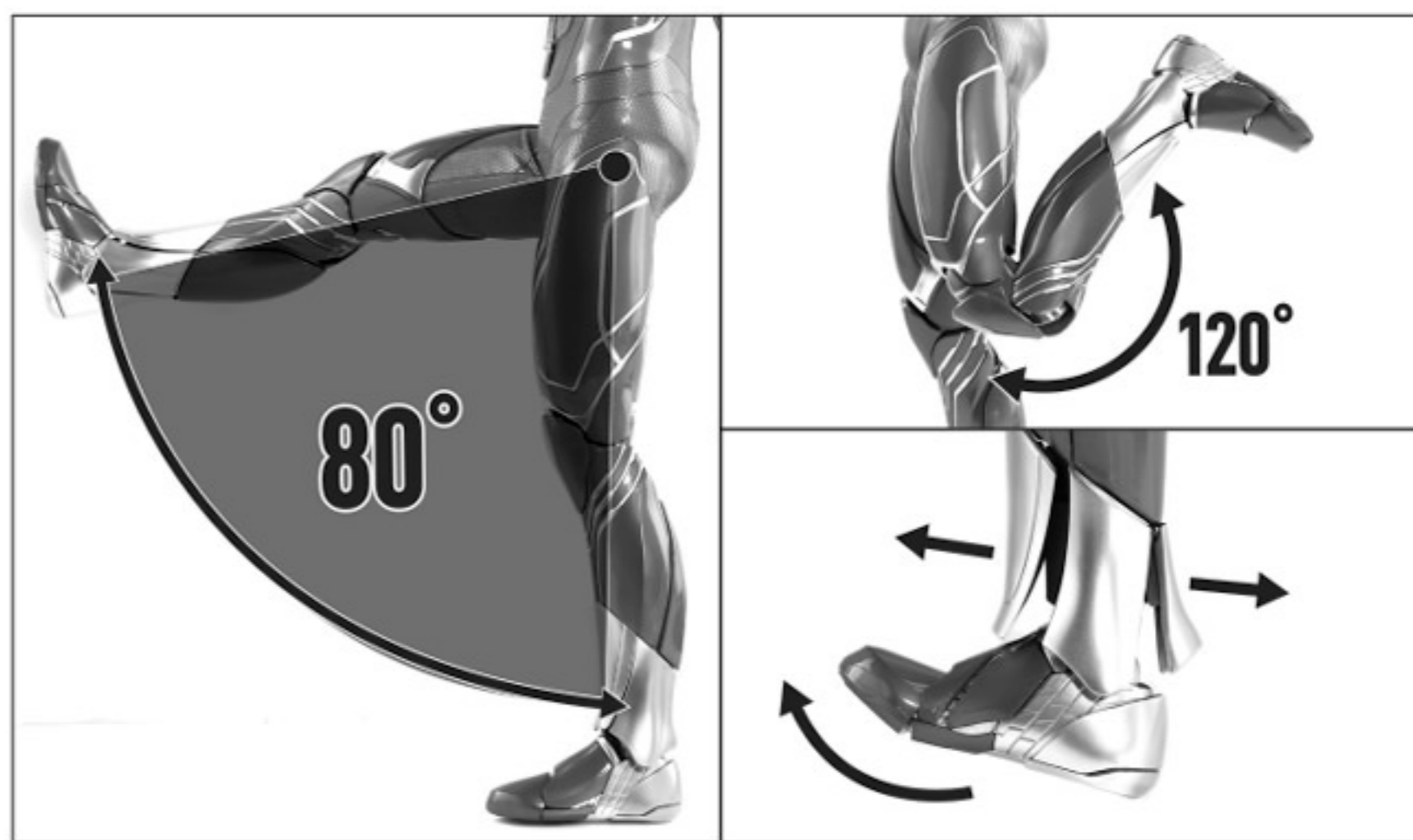


The articulated shoulder armor can move in the direction for extend shoulder movement as indicated. The arms and elbows can move in the angles and directions as indicated. Arms can be extended for better movement. Return the shoulder armor to natural position for storage purpose.

肩部のアーモーパーツは、腕部の動きに合わせて矢印の方向に展開させることができます。腕部と肘部は、画像の可動範囲内で動かすことができます。画像のように肩部の関節を引き下げることで、可動範囲を広げることができます。長期間にわたり腕部や肩部を曲げたまますと、スーツに負荷がかかり変形や破損が生じる可能性がありますのでご注意ください。

肩膀上的可动装甲可按图示方向活动，以便摆出更大角度的动作。手及手肘部分可向图示方向及角度活动。双手可按图示拉下，以便摆出更大角度的动作。把肩部装甲还原至基本状态，以便收藏。

D. LEG MOVEMENT / 脚部の可動について / 腿部活动

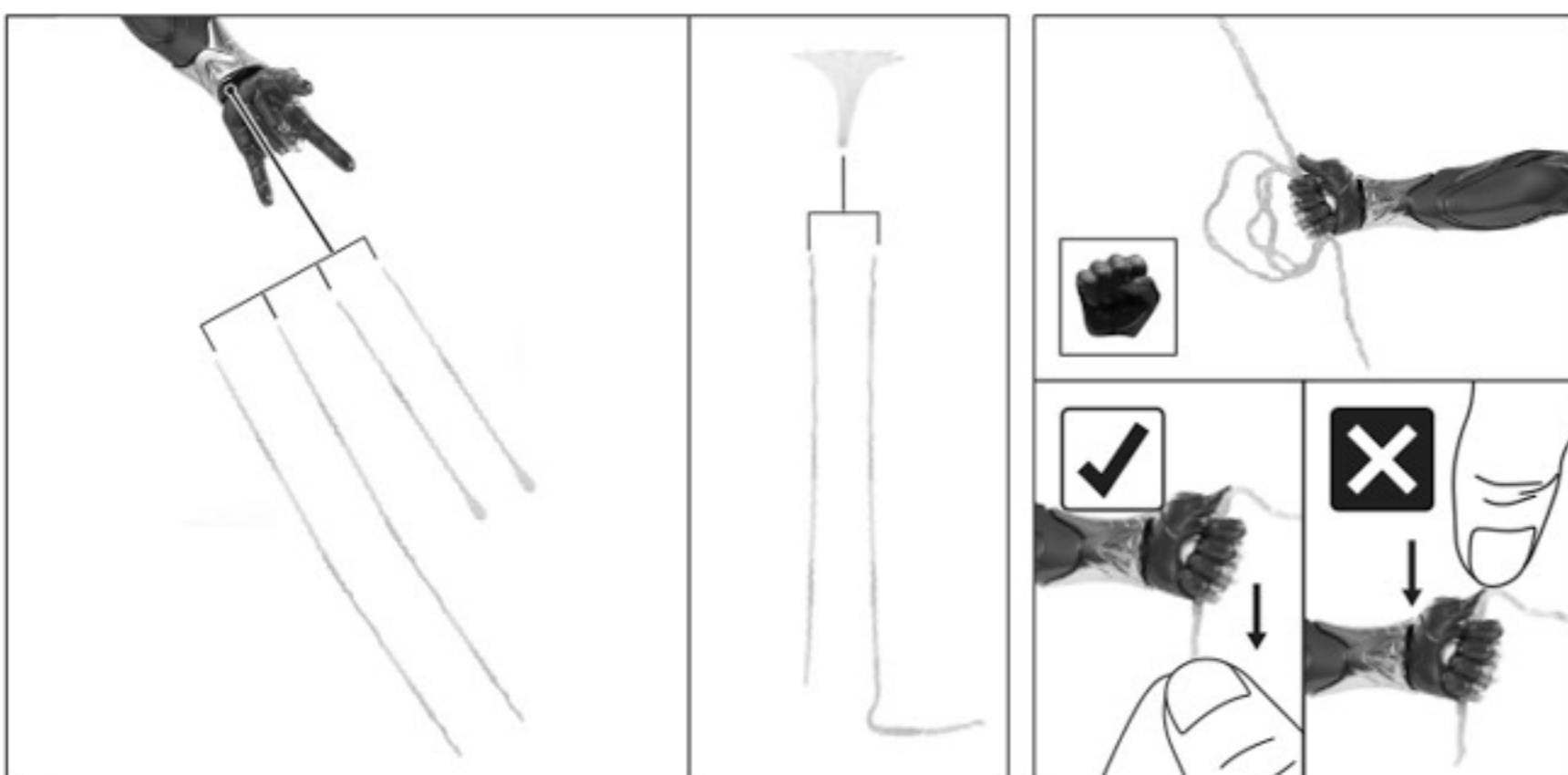


The legs and knees can move in the angles and directions as indicated. The forefeet can be raised in the angles and directions as indicated. Slightly adjust the indicated calf armors for better movement.

脚部と膝部は、画像の可動範囲内で動かすことができます。つま先は矢印の方向と角度へ動かすことができます。その際、画像のように下腿部のアーモーパーツを展開させることで可動範囲を広げることができます。

大腿及膝盖部分可向图示方向及角度活动。前脚掌可以向图示方向及角度举起。可调整指定的小腿装甲，以便摆出更大角度的动作。

E. EQUIPPING STRIP OF COBWEB / スパイダーウェブとエフェクトパーツについて / 配戴蜘蛛絲

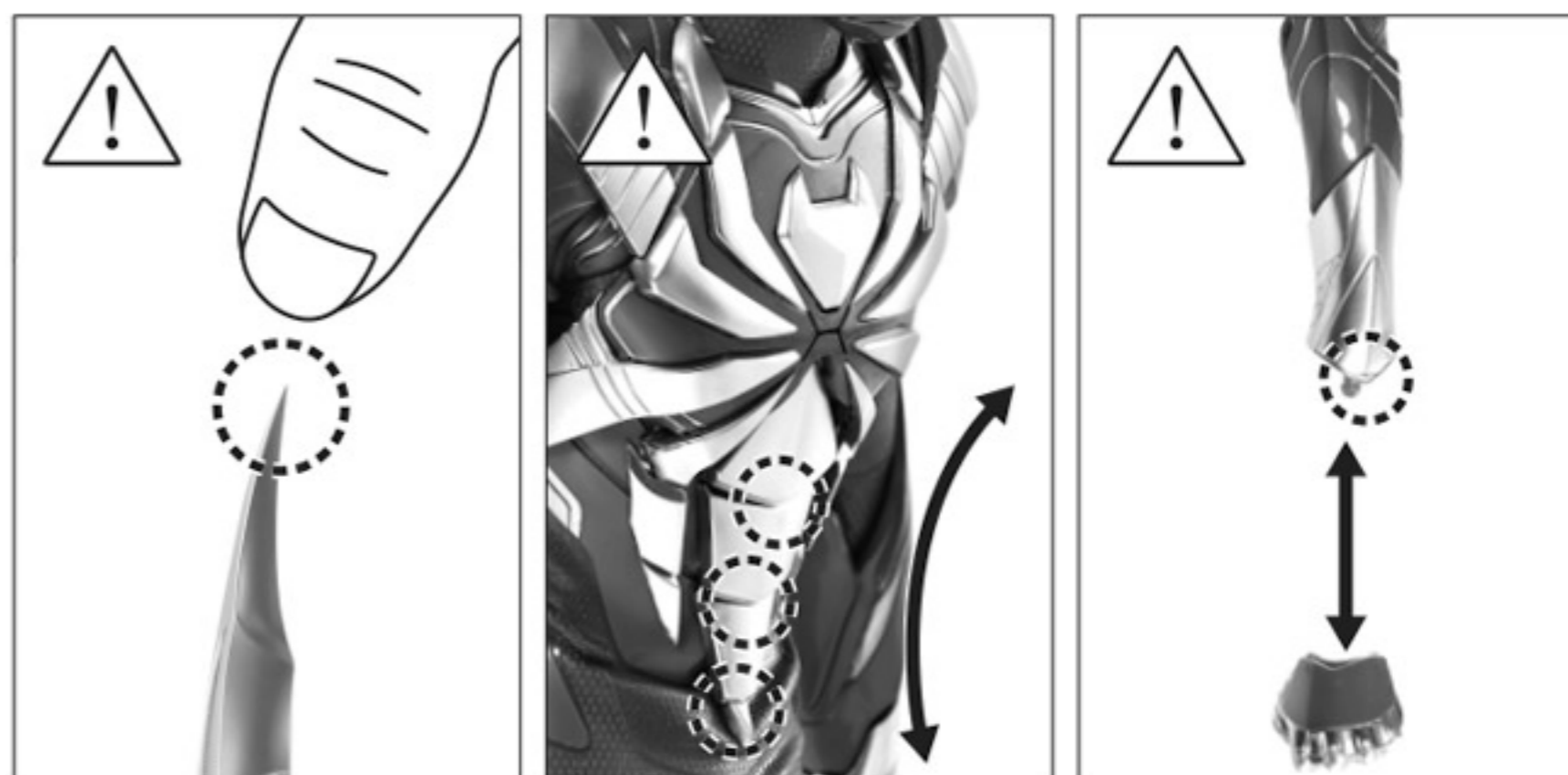


Web strings in different lengths are attachable to the web-shooter and hand. The spider web effect accessory can only work with the long narrow cobweb as indicated. Insert the indicated strip of cobweb to the hole in the fist as shown. Pull the strip down instead of pressing it down as shown.

スパイダーウェブは、ハンドパーツとウェブ・シューターに取り付けることができます。また、エフェクトパーツは、画像の長いスパイダーウェブに取り付けることができます。画像のように、ハンドパーツにスパイダーウェブを挿入させることができます。その際は、スパイダーウェブを押し込むのではなく、下側から引っ張り出してください。

图中的蜘蛛丝可装配在发射器及手掌上。蜘蛛网型特效配件只可装配最长的蜘蛛丝。装配蜘蛛丝于手掌时，不要大力把蜘蛛丝向下擠壓，建議如图中指示把蜘蛛丝向下拉。

CAUTIONS / ご注意 / 注意



The indicated areas are very sharp. Be careful when handling.

画像のパーツは先端が尖っているため、ケガなどのないようお取り扱いにご注意ください。图示的位置非常锋利，处理时请小心。

Do not rub or pull the indicated parts on costume; otherwise, the figure will be damaged.

破損する恐れがありますので、画像のパーツを擦ったり引っ張ったりしないでください。不要揉擦或拉扯图示的服装部份；否则人偶会损坏。

Detach hand in the direction as shown. Don't press on the indicated part to avoid damage.

ハンドパーツの着脱は、ハンドパーツのみを持って行ってください。画像の部分を押すと、破損や塗装が剥がれつながる恐れがあります。手掌如图示的方向拆除。避免按压图示位置，以免配件损坏。